



NOUVELLES REGLES FIBA **INTERPRETATIONS OFFICIELLES** **SAISON 2018-2019**



30 août 2018

NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

FT ou UF avant le début de la rencontre (Int.9-8 9-9)

1. Si FT : le tireur doit être choisi parmi les joueurs du 5 de départ
2. Si UF : le tireur sera la victime de la faute. Il ne doit pas forcément commencer la rencontre s'il n'a pas été coché dans le 5 de départ
→ Un entre deux doit suivre le ou les LF pour commencer la rencontre

REJ après UF/DF pendant un intervalle (INT.17-22/23)

- Après les LF, REJ en zone avant pour commencer la période suivante, avec 14 secondes (pas de rotation de la flèche de possession)
- Sauf avant la rencontre (2LF puis entre deux)

NOUVELLES INTERPRETATIONS 2018

Réglage des 14/24 sec après E2 initial

1. Si sortie du ballon sans contrôle préalable du ballon (Int. 12/3) :
 - 14 secondes si REJ en zone avant (à tous les niveaux)
 - 24 secondes si REJ en zone arrière
2. Si violation sur E2 initial (Int 12-10/11/12) :
 - 14 secondes si REJ en zone avant (à tous les niveaux)
 - 24 secondes si REJ en zone arrière

NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

Si ballon coincé (Int 12-13/14)

- REJ en ligne de fond (pas immédiatement derrière le panneau)
- 14 secondes si REJ en pour l'attaque (à tous les niveaux)
- 24 secondes si REJ en pour la défense

Bloquer le ballon entre ses jambes (Int 12-13/14)

- Violation

Soulever un partenaire pour qu'il reçoive une passe (Int 25-7)

- Violation

NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

Dribbler après avoir fait rebondir le ballon sur la planche (Int 24-1 à 4)

1. **Si lancer direct du ballon sur le panneau avant d'avoir dribblé :**
→ dribble possible après avoir récupéré le ballon avant un autre joueur
2. **Si lancer du ballon sur le panneau après un dribble :**
→ pas de nouveau dribble possible après avoir récupéré le ballon avant un autre joueur
3. **Si lancer du ballon sur le panneau après l'avoir repris suite à un tir raté qui a manqué l'anneau :**
→ dribble possible après avoir récupéré le ballon avant un autre joueur

NOUVELLES INTERPRETATIONS 2018

Franchir la ligne de touche sur REJ (Int 17-1)

- **Pendant le match, si 1^{ère} fois**
 - Violation
 - Avertissement au joueur
 - Avertissement répercuté au coach valable pour l'équipe
 - Nouvelle remise en jeu au même endroit avec 14" (ou plus) ou 24" (selon zone avant ou arrière)
- **Pendant le match (en cas de récidive après un 1^{er} avertissement)**
 - Violation + faute technique au joueur
 - 1LF
 - Nouvelle remise en jeu au même endroit avec 24" ou 14" (selon la zone)
- **Dans les 2 dernières minutes après le geste d'avertissement fait si un joueur défend sur le joueur qui fait la remise en jeu (Int.36-39à41) :**
 - Violation + faute technique au joueur sans autre avertissement
 - 1LF
 - Nouvelle remise en jeu au même endroit avec 24" ou 14" (selon la zone)

NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

Si FT, UF ou FD pendant un TM (Int 18-/19-24-25)

1. Le temps-mort doit être terminé
2. Le(s) LF de la FT-UF-FD est (sont) tiré(s) sans alignement
3. Le jeu reprend ensuite là où il a été arrêté avant le TM (REJ ou LF)

Si un TM est demandé et que : une UF puis une FT sont sifflées (Int 18/19-24-26)

1. Le temps-mort doit être accordé et terminé
2. Le LF de la FT est tiré, sans alignement
3. Le/les LF de l'UF sont tirés, sans alignement
4. Le jeu reprend par la REJ de l'UF en zone avant avec 14 secondes (à tous les niveaux)

NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

Procédure sur option de lieu de remise en jeu après temps-mort sur REJ en zone arrière dans les 2 dernières minutes (INT.17-11)

1. A la fin du temps-mort, le crew chief doit demander à l'entraîneur concerné s'il choisit de conserver la remise en jeu en zone arrière ou de l'effectuer en zone avant.
2. L'entraîneur doit alors annoncer verbalement son choix « zone arrière » ou « zone avant » et doit montrer également du doigt l'endroit choisi pour cette remise en jeu
3. Le crew chief siffle et confirme en le montrant le lieu de la REJ
4. Le choix de l'entraîneur est alors irréversible (même si un autre TM est pris).
5. Le crew chief prévient alors l'entraîneur adverse
6. La remise en jeu ne se fait que si la position des joueurs indique clairement que le lieu de remise en jeu a bien été compris de tous.

NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

Réglage du chrono des tirs selon l'option de REJ prise après temps mort dans les 2 dernières minutes (Int 17-15 et Int. 29/50-54 à 58)

L'option de REJ ne concerne que l'entraîneur qui bénéficie du TM avec le droit à une remise en jeu dans sa zone arrière.

Si 24 secondes sont affichées au CT en zone arrière avant le TM :

- Si option de REJ = maintien REJ en zone arrière → 24 sec au CT
- Si option de REJ = avancée REJ en zone avant → 14 sec au CT

Si 17 secondes sont affichées au CT en zone arrière avant le TM :

- Si option de REJ = maintien en zone arrière → 17 sec au CT
- option de REJ = avancée REJ en zone avant → 14 sec au CT

Si 6 secondes sont affichées au CT en zone arrière avant le TM :

- Si option de REJ = maintien REJ en zone arrière → 6 sec au CT
- Si option de REJ = avancée REJ en zone avant → 6 sec au CT

NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

Reset du chrono des tirs (Int 29/50-28 à 31)

Lors d'une faute personnelle B2 (3^{ème} de d'équipe en défense) au moment du rebond après un tir de A1 :

- Si 17" au CT quand l'anneau est touché
- Si 6" au CT quand l'anneau est touché
- Si le ballon était en l'air et que le signal a sonné avant la faute
- Si le panier est marqué
- Si le ballon manque l'anneau

Dans tous les cas :

→ Si le panier de A1 est marqué : il doit compter

→ Sur la remise en jeu pour l'équipe A : Remise à 14" du CT (à tous les niveaux)

NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

Reset du chrono des tirs (Int 29/50-32 à 36)

Le ballon rebondit sur l'anneau puis l'équipe A reprend le contrôle du ballon sur le terrain (ex : rebond) :

- S'il restait 20" au CT quand le ballon a touché l'anneau
- S'il restait 4" au CT quand le ballon a touché l'anneau
- Si l'équipe A reprend le contrôle du ballon en zone avant
- Si l'équipe A reprend le contrôle du ballon en zone arrière
- Si c'est à la suite d'un tir que le ballon touche l'anneau
- Si c'est à la suite d'une passe (même sur remise en jeu)
- Si un joueur B touche le ballon entre temps (sans le contrôler)

Dans tous les cas :

- **Reset à 14 secondes (en Jeep Elite, Pro B, NM1, Espoirs, LFB et LF2)**
- **Dans les autres championnats de France et territoriaux : → reset à 24" (décision de la FFBB, à cause du reset à 14" impossible du CT dans certains clubs quand le chrono tourne)**

NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

Reset du chrono des tirs (Int 29/50-37 à 45)

Le ballon rebondit sur l'anneau puis l'équipe A bénéficie d'une remise en jeu sans que le ballon ait été contrôlé auparavant par l'équipe B :

- S'il restait 20" au CT quand le ballon a touché l'anneau
- S'il restait 4" au CT quand le ballon a touché l'anneau
- Si l'équipe A reprend le contrôle du ballon en zone avant
- Si l'équipe A reprend le contrôle du ballon en zone arrière
- Si le ballon a touché l'anneau à la suite d'un tir
- Si le ballon a touché l'anneau à la suite d'une passe
- Si un ballon tenu a été sifflé
- Si le ballon a touché l'anneau lors d'une remise en jeu
- Si un joueur B a touché le ballon sans le contrôler

Dans tous les cas :

→ Reset à 14 secondes (à tous les niveaux)

Exception : si B2 a commis une violation ou une faute sur A2 alors que le ballon est revenu en zone arrière → 24" (29-46/54)

NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

Reset du chrono des tirs (Int 29/50-22)

Le jeu est stoppé sans lien avec l'équipe A qui attaque :

- **Si ballon en zone avant et 19" au CT (14" ou plus)** → maintien des 19"
- **Si ballon en zone avant et 6" au CT (13" ou moins)** → reset à 14"
Exception si l'équipe adverse était désavantagée → maintien des 6" :
Ex : S'il reste 12" au chronomètre de jeu, l'équipe A devrait 14" au CT et pourrait donc conserver le ballon désavantageant l'équipe B qui ne pourrait plus avoir la dernière possession → maintien à 6" au CT
- **Si ballon en zone arrière** → nouvelle période de 24" (il est conseillé d'attendre que le ballon ait franchi la ligne médiane pour arrêter le jeu si le jeu le permet)

Le jeu est stoppé pour une raison liée à l'équipe A qui attaque :

→ maintien du temps affiché au CT (que ce soit en zone avant ou zone arrière).

NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

Reset du chrono des tirs

Sur toutes les interceptions / nouveaux contrôles du ballon sur le terrain (Int 29/50-47)

→ Toujours reset à **24 secondes** dès le changement de contrôle quel que soit l'endroit du terrain (zone avant et zone arrière)

Après toute faute antisportive ou disqualifiante :

- Si 19" au CT en zone avant, ou
- Si 6" au CT en zone arrière,

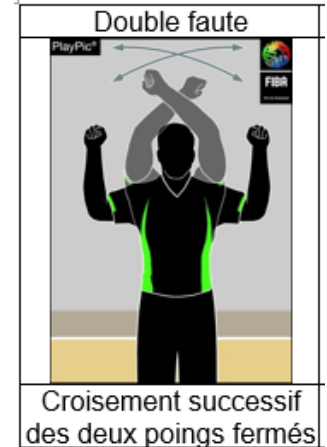
→ Après les LF, remise en jeu toujours au point de remise en jeu en zone avant, à la ligne de REJ, avec 14" au CT (à tous les niveaux)

NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

Double faute (Art. 35)

Les deux fautes doivent avoir la même sanction pour qu'il y ait double faute :

- 2 fautes personnelle donnant lieu à « possession »
- 2 fautes personnelle donnant lieu à « 2 LF »
- 2 fautes antisportives donnant lieu à « 2LF + possession »



Si les réparations théoriques sont différentes, il faut appliquer l'article sur les situations spéciales (déterminer l'ordre des fautes et les réparer dans l'ordre)

- Ex : A1 et B1 font une faute personnelle l'un sur l'autre. 3^{ème} faute d'équipe A, 5^{ème} faute d'équipe B.
- Réparations théoriques : possession B (Fte-A1) et 2 LF pour A1 (Fte-B1)
Réparation différentes → double faute impossible.
- Réparation effective, selon l'ordre établi des fautes :
 - Si 1^{ère} faute par A1 : 2 LF pour A1 puis rebond (possession B perdue)
 - Si 1^{ère} faute par B1 : 2 LF pour A1 (sans alignement) puis possession pour équipe B

Usage excessif des coudes (Int 36-21)

4 possibilités de type de fautes :

- Faute personnelle
- Faute antisportive
- Faute disqualifiante
- Faute technique (sans contact)

NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

UF, FT ou FD sur une réaction après la 5^{ème} faute (Int 36-27/29)

Si Faute Antisportive au joueur éliminé :

- « B1 » au coach,
- 1 LF pour n'importe quel joueur de l'équipe A
- puis reprise du jeu où il s'est arrêté avec le temps prévu au CT (comme pour toute FT)

Si Faute Technique au joueur éliminé :

- « B1 » au coach,
- 1 LF pour n'importe quel joueur de l'équipe A
- puis reprise du jeu où il s'est arrêté avec le temps prévu au CT (comme pour toute FT)

Si Faute Disqualifiante au joueur éliminé

- « D » au joueur, qui doit quitter la salle
- « B2 » au coach
- 2 LF pour n'importe quel joueur de l'équipe A
- Puis REJ en zone avant avec 14 secondes (comme après toute FD)

NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

Situations spéciales (INT.42)

- **Faute Antisportive de B1 sur dribbleur A1 (zone avant, 8'' au CT)**
- **Puis FT à B2 ou A2 :**
 - 1LF pour un joueur de l'équipe A (si FT à B2) ou l'équipe B (si FT à A2), sans alignement
 - Puis :
 - 2 LF pour A1 sans alignement
 - Remise en jeu pour équipe A en zone avant avec 14''
- **Faute Antisportive de B1 sur dribbleur A1 (zone arrière, 17'' au CT)**
- **Puis FT à B2 ou A2 :**
 - 1LF pour un joueur de l'équipe A (si FT à B2) ou l'équipe B (si FT à A2), sans alignement
 - Puis :
 - 2 LF pour A1 sans alignement
 - Remise en jeu pour équipe A depuis la ligne de remise en jeu en zone avant avec 17''

NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

Faute Technique à B1 alors que A1 dribble en zone arrière avec 19" au CT (Int 36-36)

- 1 LF pour n'importe quel joueur de l'équipe A
- REJ pour équipe A au point le plus proche d'où se trouvait le ballon au moment de la FT
- Nouvelle période de 8 secondes
- 24 nouvelles secondes au CT

Faute Technique à A2 alors que A1 dribble en zone arrière avec 19" au CT (Int 36-37)

- 1 LF pour n'importe quel joueur de l'équipe B
- REJ pour équipe A au point le plus proche d'où se trouvait le ballon au moment de la FT
- 3 secondes restant pour amener le ballon en zone avant
- 19 secondes maintenues au CT

NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

REJ après Bagarre si les sanctions s'annulent (INT.39-3 à -6)

Si une remise en jeu persiste après annulation de sanctions équivalentes sur une bagarre, elle se fait en zone avant de l'équipe qui bénéficie du ballon avec 14 secondes au CT.

Ex : bagarre avec ballon en zone arrière de l'équipe A

- A3 dribble en zone arrière avec 22" au CT
 - Les joueurs A1 et B1 commencent à se battre en zone arrière
 - Les « D2 » pour A1 et B1 s'annulent, notées « Dc »
 - A6 et B6 rentrent sur le terrain et ne participent pas
 - A7 et B7 rentrent sur le terrain et participent à la bagarre
 - Les « B2 » aux 2 coaches pour l'entrée de A6, A7, B6 et B7 s'annulent, notées « Bc »
 - Les « D2 » aux remplaçants A7 et B7 s'annulent notées « Dc »
- Après annulation des 6 réparations de fautes entre elles, REJ pour l'équipe A qui avait le ballon, depuis la ligne de remise en jeu de sa zone avant avec 14 secondes au CT.

NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

Bagarres (Int 39-3)

Principe

- Le coach doit être sanctionné d'une seule faute technique « B2 » quand une ou plusieurs personne(s) sont disqualifiée(s) pour avoir quitté le banc d'équipe au cours d'une bagarre.

Sanction :

- 2 LF + possession pour la FT « B2 » au coach (« F » enregistré aux membre du banc disqualifiés)

Sanction supplémentaire pour les participants actifs à la bagarre :

- 2 LF + possession pour chaque personne sanctionnée d'une faute disqualifiante « D2 » pour avoir participé activement à la bagarre

Annulation des sanctions équivalentes aux 2 équipes (Bc, Dc) avec :

- Si une possession liée à une des disqualifications subsiste :
 - Remise en jeu à la ligne de REJ en zone avant avec 14" au CT
- Si toutes les sanctions liées à la bagarre s'annulent entre elles :
 - Reprise du jeu pour l'équipe qui avait droit au ballon, à la ligne de REJ en zone avant de cette équipe avec 14" au CT

NOUVELLES INTERPRETATIONS 2018

Bagarres : ballon pour équipe A en zone arrière avec 17" au CT quand commence une bagarre entre A1 et B2. Le remplaçant A6 et le docteur A entrent sur le terrain et y participent activement (Int.39)

- A1 et B2 sont tous deux disqualifiés et leurs sanctions s'annulent (« Dc » à chacun)
 - L'entraîneur A est sanctionné d'une faute technique « B2 » car deux membres du banc A sont entrés sur le terrain. 2LF + possession
 - A6 est sanctionné d'une faute disqualifiante « D2 » inscrite à son compte : 2 LF + Possession
 - Le docteur est disqualifié. Sa disqualification est enregistrée par un « B2 » inscrit au compte de l'entraîneur : 2LF + possession
- Après annulation des sanctions équivalentes (« Dc » de A1 et B1),
→ 6 LF doivent être tirés par l'équipe B (« B2 » du coach A pour entrée de son banc, « B2 » au coach A pour le Docteur disqualifié, « D2 » de A6),
→ Puis REJ pour l'équipe B à la ligne de REJ en zone avant avec 14 secondes au CT (Possession liée aux disqualifications)

NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

Situations spéciales (INT.42-5 et 42-6)

Faute de B2 sur tir de A1 avec panier marqué + Faute Technique à A1
(1LF de chaque côté)

- Le panier d'A1 compte
- Les sanctions s'annulent (inscrire « Pc » à B2 et « Tc » à A1)
- REJ ligne de fond pour B (B a droit au ballon suite au panier marqué)

Faute antisportive de B2 sur tir de A1 avec panier marqué + Faute technique à A1 (1LF + possession pour A, contre 1LF pour B)

- Le panier d'A1 compte
- Les sanctions ne s'annulent pas :
- 1LF immédiat pour n'importe quel joueur B
- 1LF pour A1
- REJ ligne de REJ en zone avant pour A avec 14" au CT

NOUVELLES INTERPRETATIONS 2018

Situations spéciales (INT.42-8 à 42-11)

Faute de B1 sur A1 (en zone avant de l'équipe A avec 8'' au CT), puis Faute Technique à A1 (ex : jeter le ballon sur au visage de B1)

- Si faute B1 sur le dribble de A1 (3^{ème} d'équipe) : 1LF tiré immédiat l'équipe B sans alignement, puis REJ pour Equipe A
- Si faute B1 sur dribble de A1 (5^{ème} d'équipe) : 1LF tiré immédiat l'équipe B sans alignement, puis 2 LF pour A1 et le jeu se poursuit
- Si faute B1 sur tir manqué de A1 : 1LF tiré immédiat l'équipe B sans alignement, puis 2 ou 3 LF pour A1 et le jeu se poursuit
- Si faute B1 sur tir réussi de A1 : le panier compte, annulation des sanctions (1 LF chacun), puis remise en jeu pour équipe B en ligne de fond (panier marqué)

NOUVELLES INTERPRETATIONS 2018

Situations spéciales (INT.42-8 à 42-11)

Faute de B1 sur A1 (en zone avant de l'équipe A avec 8" au CT), puis Faute Disqualifiante à A1 (ex : jeter le ballon sur au visage de B1)

- Si faute B1 sur le dribble de A1 (3^{ème} d'équipe) : 2 LF pour l'équipe B sans alignement, puis REJ pour Equipe B point de REJ en zone avant
- Si faute B1 sur dribble de A1 (5^{ème} d'équipe) : 2 LF tirés par A1 sans alignement, 2 LF pour l'équipe B sans alignement, puis REJ pour Equipe B point de REJ en zone avant
- Si faute B1 sur tir manqué de A1 : 2 ou 3 LF tirés par A1, sans alignement, puis 2 LF pour équipe B, puis REJ pour Equipe B point de REJ en zone avant
- Si faute B1 sur tir réussi de A1 : le panier compte, 1 LF tiré par A1 sans alignement, 2 LF tirés par l'équipe B sans alignement, puis REJ pour Equipe B point de REJ en zone avant

PÔLE FORMATION ET EMPLOI FFBB

JUIN 2018

Contact : bvauthier@ffbb.com



117 RUE DU CHÂTEAU DES RENTIERS - 75013 PARIS
T 01 53 94 25 00 - F 01 53 94 26 80