

# Commission Fédérale Jeunesse

## Outils numériques JAP - Tutoriel



# SOMMAIRE

1- TÉLÉCHARGER L'APPLI

2- RÉCUPERER LE CODE JAP

3- LANCER L'APPLI

4- UTILISER L'APPLI

5- SAISIE VIA LA PLATEFORME FBI

6- EXTRACTION DES DONNÉES

7- LA PLATEFORME FAMILLES

8- VALORISATION

9- TÉLÉCHARGEMENTS



vidéo appli  
JAP CD42



# 1- Télécharger l'appli

• Android =



appli JAP  
Android

1. Autoriser le téléchargement de fichiers de source inconnu
2. Lancer le fichier d'installation « JAP.apk » téléchargé

• iOS =



appli JAP  
iOS

« FFBB JAP » sur Apple store





## 2- Récupérer le code JAP



Lors de la 1<sup>ère</sup> connexion sur l'application JAP, après son installation sur votre smartphone, un code JAP est demandé pour retrouver dans l'application vos licenciés enregistrés sur fbi.

- Accéder à fbi avec votre compte administrateur de club  
<https://extranet.ffbb.com/fbi/connexion.do>



Plateforme fbi



FBI 2022-2023

🏠 Organismes ▾ Licences ▾ Compétitions ▾ Administrations ▾ Editions ▾ Jeunesse ▾

Chercher



 Nouveautés

 Corrections

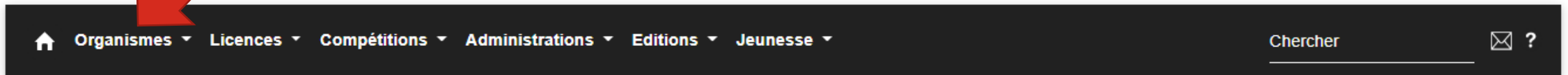


## 2- Récupérer le code JAP

- Accéder à fbi avec votre compte administrateur de club :  
<https://extranet.ffbb.com/fbi/connexion.do>
- Cliquer sur « Organismes »



FBI 2022-2023





## 2- Récupérer le code JAP

- Accéder à fbi avec votre compte administrateur de club :  
<https://extranet.ffbb.com/fbi/connexion.do>
- Cliquer sur « Organismes »
- Cliquer sur « Votre organisme »



FBI 2022-2023

The screenshot shows the top navigation bar of the FFBB extranet. The main menu includes: **Organismes**, **Licences**, **Éditions**, **Administrations**, **Editions**, and **Jeunesse**. A search bar labeled "Chercher" is on the right. Below the main menu, a sub-menu for "Organismes" is open, listing "Gestion des organismes", "Répertoire", and "Votre organisme". A red arrow points to "Votre organisme". To the right, there is a "Corrections" button with a circular icon.



## 2- Récupérer le code JAP

- Accéder à fbi avec votre compte administrateur de club :  
<https://extranet.ffbb.com/fbi/connexion.do>
- Cliquer sur « Organismes »
- Cliquer sur « Votre organisme »
- Relever votre code dans la section « Jeunesse/JAP » en bas de page

Jeunesse/Jap

Code



# 3- Lancer l'appli

- Identifiez-vous :
  - Code JAP du club



FBI Jeunesse JAP

Code JAP

Coach

Connexion

Retour





# 3- Lancer l'appli

- Identifiez-vous :
  - Code JAP du club
  - Prénom du coach



FBI Jeunesse JAP

Code JAP

Coach

Connexion

Retour



# 3- Lancer l'appli

- Identifiez-vous :
  - Code JAP du club
  - Prénom du coach
- Ouverture de l'application





# 4- Utiliser l'appli

- Avoir un accès internet





# 4- Utiliser l'appli

- Avoir un accès internet
- Clic 1 = j'ouvre l'appli





# 4- Utiliser l'appli

- Avoir un accès internet
- Clic 1 = j'ouvre l'appli
- Clic 2 = je rentre dans l'outil de recherche
  - Saisir les 1ères lettres du prénom de l'enfant recherché





# 4- Utiliser l'appli

- Avoir un accès internet
- Clic 1 = j'ouvre l'appli
- Clic 2 = je rentre dans l'outil de recherche
  - Saisir les 1ères lettres du prénom de l'enfant recherché
- Clic 3 = « Saisie »



FBI Jeunesse JAP

Identité

Nom

Prénom

Licence

Date Naissance

Catégorie

Sexe

Résultat

Jouer	16
Arbitrer	13
Participer	15

JAPPEUR ARGENT (44 pts)

Rechercher Saisie





# 4- Utiliser l'appli



- Avoir un accès internet
- Clic 1 = j'ouvre l'appli
- Clic 2 = je rentre dans l'outil de recherche
  - Saisir les 1ères lettres du prénom de l'enfant recherché
- Clic 3 = « Saisie »
- Clic 4 = « Mise à jour des données FBI »

/!\ « Classement » n'apparaissent que les jappeurs ayant au moins 1 compétence de validée

/!\ « Classement » => « Toutes » n'apparaissent que les années de naissance où au moins un enfant à au moins une compétence de validée





# 5- Saisie via la plateforme fbi



La saisie des compétences peut se faire via votre espace club sur fbi

- Accéder à fbi avec votre compte administrateur de club :  
<https://extranet.ffbb.com/fbi/connexion.do>
- Cliquer sur « Jeunesse »







# 5- Saisie via la plateforme fbi



- Accéder à fbi avec votre compte administrateur de club :  
<https://extranet.ffbb.com/fbi/connexion.do>
- Onglet « Jeunesse » puis cliquer sur « JAP »

FFBB

FBI 2022-2023

Organismes ▾ Licences ▾ Compétitions ▾ Administrations ▾ Editions ▾ Jeunesse ▾

Chercher

Nouveautés

- [Nouveautés de la version 3.1.2 du 12/09/2022](#)
- [Nouveautés de la version 3.1.1 du 01/06/2022](#)
- [Nouveautés de la version 3.1.0 du 16/02/2022](#)

OBE  
Challenge  
Label CF  
Forum mini-basket  
EFMB  
EFMB Nouveau  
JAP



# 5- Saisie via la plateforme fbi

- Cocher ou décocher « Jappeur actif uniquement »
- Cliquer sur « Rechercher » puis choisir un enfant



Rechercher un dossier JAP

Nom

Prénom

Date de naissance

N° national

Sexe

Numéro Licence

Recherche sur la date de création du dossier

Entre

Et

Jappeur actif uniquement

Score

Récompense

Toutes les saisons

Groupement



# 5- Saisie via la plateforme fbi

- 3 onglets : Je joue / J'arbitre / Je participe



**Généralités** | **Je Joue** | **J'arbitre** | **Je participe**

**Généralités**

Numéro Licence	
Prénom	
Catégorie	
Saison	

**Récompenses**

Nombre de points total: 38

[JAP Argent](#)



# 5- Saisie via la plateforme fbi



- 3 onglets : Je joue / J'arbitre / Je participe
- Nombre de points + diplôme correspondant à télécharger

Généralités    Je Joue    J'arbitre    Je participe

**Généralités**

N° national	Numéro Licence
Nom	Prénom
Né(e) le	Catégorie
Groupement	Saison

**Récompenses**

Nombre de points total: 38      [JAP Argent](#)



# 5- Saisie via la plateforme fbi



- Cliquer sur l'un des onglets : Je joue / J'arbitre / Je participe

Généralités    Je Joue    **J'arbitre**    Je participe

**Généralités**

N° national	Numéro Licence
_____	_____
Nom	Prénom
_____	_____
Né(e) le	Catégorie
_____	_____
Groupement	Saison
_____	_____

**Récompenses**

Nombre de points total: 38

[JAP Argent](#)



# 5- Saisie via la plateforme fbi

- Notice explicative = liste des situations issues des cahiers techniques 7-11ans qui peuvent être mises en place pour valider les différentes compétences



Généralités		Je Joue	J'arbitre	Je participe
<a href="#">Notice explicative</a>		<a href="#">Lien vidéo</a>		
SIFFLER LES SORTIES				Validation de la compétence
Code	Label			
AS1	Repérer les sorties du ballon			<input type="text"/>
AS2	Repérer les sorties du porteur de balle			<input type="text"/>
AS3	Repérer le joueur responsable de la sortie			<input type="text"/>
AS4	Repérer les mauvaises remises en jeu			<input type="text"/>



# 5- Saisie via la plateforme fbi



- Lien vidéo = série de courtes vidéos pour démontrer la compétence attendue

Généralités		Je Joue	J'arbitre	Je participe
<a href="#">Notice explicative</a>		<a href="#">Lien vidéo</a>		
SIFFLER LES SORTIES				Validation de la compétence
Code	Label			
AS1	Repérer les sorties du ballon	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
AS2	Repérer les sorties du porteur de balle	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
AS3	Repérer le joueur responsable de la sortie	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
AS4	Repérer les mauvaises remises en jeu	<input type="text"/>	<input type="text"/>	



# 5- Saisie via la plateforme fbi



- Pour valider une compétence => cliquer sur le calendrier

Généralités			Je Joue	J'arbitre	Je participe
<a href="#">Notice explicative</a> <a href="#">Lien vidéo</a>					
SIFFLER LES SORTIES					
Code	Label	Validation de la compétence			
AS1	Repérer les sorties du ballon	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
AS2	Repérer les sorties du porteur de balle	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
AS3	Repérer le joueur responsable de la sortie	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
AS4	Repérer les mauvaises remises en jeu	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>





# 5- Saisie via la plateforme fbi



- Pour valider une compétence => cliquer sur le calendrier
- Choisir la date de validation de la compétence

Généralités Je Joue J'arbitre Je participe

[Notice explicative](#) [Lien vidéo](#)

**SIFFLER LES SORTIES**

Code	Label	Validation de la compétence
AS1	Repérer les sorties du ballon	<input type="text"/>
AS2	Repérer les sorties du porteur de balle	<input type="text"/>
AS3	Repérer le joueur responsable de la sortie	<input type="text"/>
AS4	Repérer les mauvaises remises en jeu	<input type="text"/>

« novembre 2022 »

	l	ma	me	j	v	s	d
31	1	2	3	4	5	6	
7	8	9	10	11	12	13	
14	15	16	17	18	19	20	
21	22	23	24	25	26	27	
28	29	30	1	2	3	4	
5	6	7	8	9	10	11	



# 5- Saisie via la plateforme fbi



- Une date apparaît => la compétence est validée
- Reproduire ces dernières actions pour valider d'autres compétences

Généralités Je Joue J'arbitre Je participe

[Notice explicative](#) [Lien vidéo](#)

**SIFFLER LES SORTIES**

Code	Label	Validation de la compétence
AS1	Repérer les sorties du ballon	03/11/2022
AS2	Repérer les sorties du porteur de balle	<input type="text"/>
AS3	Repérer le joueur responsable de la sortie	<input type="text"/>
AS4	Repérer les mauvaises remises en jeu	<input type="text"/>



# 6- Extraction des données



Pour la commission MiniBasket du club, les dirigeants ou les comités, l'extraction des données permet de récupérer sous la forme de tableurs les saisies effectuées par un club.

- Accéder à fbi avec votre compte administrateur de club : <https://extranet.ffbb.com/fbi/connexion.do>
- Cliquer sur « Editions »





# 6- Extraction des données



- Accéder à fbi avec votre compte administrateur de club : <https://extranet.ffbb.com/fbi/connexion.do>
- Cliquer sur « Editions »
- Cliquer sur « Gestion des éditions »





# 6- Extraction des données



- Module => sélectionner « Licence »

Rechercher une édition

Recherche par nom, mot clé...

Module Licence

Edition Choisir...

LANCER L'ÉDITION



# 6- Extraction des données



- Module => sélectionner « Licence »
- Edition => sélectionner « JAP – listing complet »


Rechercher une édition

Recherche par nom, mot clé...

Module Licence

Edition JAP - Listing complet (FBE)

LANCER L'ÉDITION





# 6- Extraction des données



- Module => sélectionner « Licence »
- Edition => sélectionner « JAP – listing complet »
- Cliquer sur « Lancer l'édition »

 Rechercher une édition

Recherche par nom, mot clé...

Module Licence

Edition JAP - Listing complet (FBE)

**LANCER L'ÉDITION**








# 6- Extraction des données

- Choisir la période de validation des compétences

Ligue : ARA

Date début validation compétence :  

Date fin validation compétence :  







# 6- Extraction des données

- Sélectionner : votre Ligue / Votre Comité / Votre Club

Ligue :	<input type="text"/>	▼	Comité :	<input type="text"/>	▼	Club :	<input type="text"/>	▼
Date fin validation compétence :	<input type="text"/>							



## 6- Extraction des données

- Choisir la période de validation des compétences
- Cliquer sur « Afficher le rapport » et vos données apparaissent

Comité :  ▾ Club :  ▾



# 7- La plateforme pour les familles



Comment l'enfant suit-il sa progression ?

Une plateforme accessible via internet permet aux familles de suivre et de montrer à l'enfant son évolution dans son parcours de formation au sein de nos clubs.

- Accès à la plateforme  
<http://jap.ffbb.com/>
- Saisir ma date de naissance
- Saisir mon numéro de licence
- Cliquer sur le “ballon JAP”



plateforme JAP





# 7- La plateforme pour les familles



- Tableau des scores

The screenshot displays the JAP platform interface. At the top, there is a navigation bar with logos for FFBB (Fédération Française de Basketball), Citoyens du Sport, and JAP. A score table is visible, showing a total score of 35, with individual scores of 16, 10, and 9. A blue arrow points to the score table. Below the navigation bar, a large blue banner displays the text "Bonjour !" followed by "Bravo! vous avez gagné la médaille d'Argent !" and "Courage! Quelques compétences de plus pour avoir la médaille d'Or !". At the bottom, there are three buttons: "Je Joue" (red), "J'Arbitre" (yellow), and "Je Participe" (green).

35		
16	10	9

**Bonjour !**  
Bravo! vous avez gagné la médaille d'Argent !  
Courage! Quelques compétences de plus pour avoir la médaille d'Or !

[Je Joue](#) [J'Arbitre](#) [Je Participe](#)



# 7- La plateforme pour les familles



- Accès aux pages

The screenshot shows the top navigation bar with logos for FFBB (Fédération Française de Basketball), Comité Interministériel Citoyens du Sport, and JAP. A score of 35 is displayed in a black box, with three colored boxes below it: red (16), yellow (10), and green (9). A user profile icon is visible on the right. The main content area has a blue background with the text: "Bonjour ! Bravo! vous avez gagné la médaille d'Argent ! Courage! Quelques compétences de plus pour avoir la médaille d'Or !". At the bottom, there are three buttons: "Je Joue" (red), "J'Arbitre" (yellow), and "Je Participe" (green). Three blue arrows point from the bottom towards these buttons.



# 7- La plateforme pour les familles



- Compétences validées ou non

The screenshot shows the 'Je Participe' section of the JAP platform. At the top, there are three tabs: 'Je Joue' (red), 'J'Arbitre' (yellow), and 'Je Participe' (green). Below the tabs is a header 'TENIR LA FEUILLE DE MARQUE'. The main content area lists four skills (PF1 to PF4) with their validation status indicated by icons: a green checkmark for validated skills and a yellow hourglass for non-validated skills. Blue arrows point to the play button icons for PF1 and PF4.

Compétence	Statut
PF1 - Compter les points lors d'un jeu à l'entraînement (au moins deux fois)	Validé (✓)
PF2 - Compter les points (support papier) lors d'un match à l'entraînement	Validé (✓)
PF3 - Tenir une feuille de marque lors d'une rencontre avec l'aide d'un adulte	Non validé (🕒)
PF4 - Tenir une feuille de marque lors d'une rencontre sous la surveillance d'un adulte	Non validé (🕒)





# 7- La plateforme pour les familles



- Vidéos de démonstration de la compétence attendue

Je Joue J'Arbitre Je Participe

**TENIR LA FEUILLE DE MARQUE**

PF1 - Compter les points lors d'un jeu Ã l'entraÃnement (au moins deux fois)		
PF2 - Compter les points (support papier) lors d'un match Ã l'entraÃnement		
PF3 - Tenir une feuille de marque lors d'une rencontre avec l'aide d'un adulte		
PF4 - Tenir une feuille de marque lors d'une rencontre sous la surveillance d'un adulte		

Two blue arrows point to the play buttons for PF1 and PF3.



# 8- Valorisation



- Télécharger les diplômes
- Choisir un évènement propice à la remise des diplômes aux jappeurs (fête du Mini-Basket, assemblée Générale, ...)



Diplôme JAP d'or



Diplôme JAP d'argent



Diplôme JAP de bronze





## 8- Valorisation

- Télécharger les diplômes
- Choisir un événement propice à la remise des diplômes aux jappeurs (fête du Mini-Basket, assemblée Générale, ...)
- Si les 48 compétences ont été validées avant le 30 avril de la saison en cours sur fbi, la FFBB envoie le bracelet NOIR avec incrustation dorée du JAP au comité



Diplôme JAP d'or





# 9- Téléchargements



Diplôme JAP  
de bronze



Diplôme JAP  
d'argent



Diplôme JAP  
d'or



Je joue  
situations



J'arbitre  
situations



Je participe  
situations



Info site  
FFBB



guide  
évaluation



plateforme  
JAP



vidéo appli  
JAP CD42



appli JAP  
Android



appli JAP  
iOS



## Service Jeunesse :

- Agnès FAUCHARD Présidente de la Commission Fédérale Jeunesse
- Gilles MALECOT Responsable du Service Jeunesse 01 53 94 25 31 ; 06 89 80 23 80
- Nzumba KAMALANDUA Chargée de missions 01 53 94 25 31 ; 06 89 80 23 80
- Sarah AL ASHRAM Assistante 01 53 94 25 84
- Mails : [jeunesse@ffbb.com](mailto:jeunesse@ffbb.com) / [intervenantforum@ffbb.com](mailto:intervenantforum@ffbb.com)

# Commission Fédérale Jeunesse

Développer

Accompagner

Fidéliser

Innover



**FFBB**

FÉDÉRATION  
FRANÇAISE DE  
BASKETBALL

117 rue du Château des Rentiers - 75013 Paris

Tél. 01 53 94 25 00 - [www.ffbb.com](http://www.ffbb.com)

