

Catégorie	Sexe	Poule	N° rencontre
	<input type="checkbox"/> féminins <input type="checkbox"/> masculins		

Equipe A : _____ **Club RECEVANT - A** **Couleur : _____**

N° Licence	sexe	Nom des joueurs	N°os	Entrées en jeu					Fautes							
				1	2	3	4	5	1	2	3	4	5			

Coach : _____

Encadrant majeur (si coach mineur) : _____

Equipe B : _____ **Club VISITEUR - B** **Couleur : _____**

N° Licence	sexe	Nom des joueurs	N°os	Entrées en jeu					Fautes							
				1	2	3	4	5	1	2	3	4	5			

Coach : _____

Encadrant majeur (si coach mineur) : _____

ATELIER 1 : "TIRS EN COURSE"

Ces exercices ont pour but de faire participer tous les joueurs sur des parcours de tirs en course et de tirs extérieurs. Sur chaque atelier, les deux équipes s'échauffent en même temps chacune sur un panier. L'objectif est que les enfants soient actifs et courent en permanence. Chaque équipe reste sur le même 1/2 terrain, les joueurs alternent les colonnes ce qui leur permet de tirer des deux côtés à chaque fois. Le club recevant fournit les ballons aux deux équipes : idéalement 1 ballon/ par joueur et a minima 4 ballons/équipe

ATELIER 2 : "TIRS DE PLEIN PIED"

Les premiers doivent passer sous le premier plot puis au-dessus du second. Ils doivent ensuite tirer en effectuant un tir extérieur avec au moins un appui dans la raquette (pour éviter qu'ils tirent de trop loin). Ils récupéreront leur ballon respectif et changent de colonne. Les suivants partent dès que le premier a tiré et ainsi de suite. On inverse les paniers entre les

Les deux premiers joueurs partent en dribble et mettent un pied dans le rond central. Ils choisissent un plot qu'ils contournent et effectuent un tir en course. Ils récupèrent leur ballon respectif et changent de colonne. Les suivants partent dès que les premiers sont arrivés au plot et ils doivent choisir un autre plot, peu importe lequel. Et ainsi de suite
On inverse les paniers entre les

Les premiers doivent passer sous le premier plot puis au-dessus du second. Ils doivent ensuite tirer en effectuant un tir extérieur avec au moins un appui dans la raquette (pour éviter qu'ils tirent de trop loin). Ils récupéreront leur ballon respectif et changent de colonne. Les suivants partent dès que le premier a tiré et ainsi de suite.
On inverse les paniers entre les

Nombre de paniers atelier 1

équipe A :	
équipe B :	

Nombre de paniers atelier 2

équipe A :	
équipe B :	

CLUB RECEVANT A :

CLUB VISITEUR B :

LE MATCH - marque courante

PERIODE 1		PERIODE 2		PERIODE 3		PERIODE 4		PERIODE 5		PERIODE 6	
A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9
10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10
11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11
12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12
13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13
14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14
15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15
16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16
17	17	17	17	17	17	17	17	17	17	17	17
18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18
19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19
20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20
Nombre de points		Nombre de points		Nombre de points		Nombre de points		Nombre de points		Nombre de points	

(période gagnée = 3 pts, période nulle = 2 pts, période perdue = 1 pt)

Récapitulatif points	EQUIPE A	EQUIPE B
période 1		
période 2		
période 3		
période 4		
période 5		
période 6		
TOTAL POINTS		

Equipe gagnante :

Signature entraîneur A	Signature entraîneur B	Référent mini club Nom Prénom et signature

IMPORTANT : feuille de marque à scanner recto/verso (photo acceptée) par mail sur cd56minibasket@gmail.com (au plus tard le mardi qui suit la rencontre)