



RÈGLEMENT SPORTIF

2026 – 2027

Comité Départemental de
Basketball du Morbihan



REGLEMENT SPORTIF APPLICABLE A TOUS LES CHAMPIONNATS

SOMMAIRE

I. GENERALITES

- Article 1 – Délégation –
- Article 2 – Territorialité –
- Article 3 – Conditions d'engagement des Groupements Sportifs –
- Article 4 – Billetterie, invitations –
- Article 5 – règlement sportif particulier –

II. CONDITIONS D'ORGANISATION MATERIELLE

- Article 6 – Lieu des rencontres –
- Article 7 – Mise à disposition –
- Article 8 – Pluralité de salles ou terrains –
- Article 9 – Situation des spectateurs –
- Article 10 – Suspension de salle –
- Article 11 – Responsabilité –
- Article 12 – Délégué de club (Responsable de l'organisation) –
- Article 13 – Mise à disposition des vestiaires –
- Article 14 – Vestiaires arbitres –
- Article 15 – Ballon –
- Article 16 – Equipement –
- Article 17 – Durée des rencontres –

III. DATE ET HORAIRE

- Article 18 – Organisme compétent –
- Article 19 – Obligations des clubs –
- Article 20 – Demande de rencontres inversées ou hors horaires officiels –
- Article 21 – Demande de remise de rencontre –

IV. FORFAIT ET DEFAULT

- Article 22 – Insuffisance de joueurs –
- Article 23 – Retard d'une équipe –
- Article 24 – Equipe déclarant forfait –
- Article 25 – Effets du forfait –
- Article 26 – Rencontre perdue par défaut –
- Article 27 – Abandon du terrain –
- Article 28 – Forfait général –

V. OFFICIELS

- Article 29 – Désignation des officiels –

Article 30 – Absence d'arbitres désignés –

Article 31 – Retard de l'arbitre désigné –

Article 32 – Changement d'arbitre –

Article 33 – Impossibilité d'arbitrage –

Article 34 – Remboursement des frais –

Article 35 – Le marqueur –

Article 36 – Joueur non entré en jeu –

Article 37 – Joueurs en retard –

Article 38 – Rectification de la feuille de marque –

Article 39 – Envoi de la feuille de marque –

VI. CONDITIONS DE PARTICIPATION AUX EPREUVES SPORTIVES

Article 40 – Principe –

Article 41 – Licences –

Article 42 – Participation avec deux clubs différents –

Article 43 – Equipes réserves –

Article 44 – Participation des équipes d'Unions d'Associations –

Article 45 – Participation d'inter-équipes et équipes en entente –

Article 46 – Engagement de plusieurs équipes –

Article 47 – Vérification des licences – Non présentation de la licence –

Article 48 – Vérification de surclassement –

Article 49 – Liste des joueurs « brûlés » –

Article 50 – Vérification des listes de « brûlés » –

Article 51 – Personnalisation des équipes –

Article 52 – Sanctions « brûlage » et « personnalisation » de joueurs –

Article 53 – Participation aux rencontres à jouer –

Article 54 – Participation aux rencontres à rejouer –

Article 55 – Participation aux rencontres remises –

Article 56 – Vérification de la qualification des joueurs –

Article 57 – Fautes techniques –

Article 58 – Faute disqualifiante avec rapport –

VII. PROCEDURES ET SITUATIONS PARTICULIERES

Article 59 – Réserves –

Article 60 – Réclamations –

Article 61 – Procédure de traitement des réclamations –

Article 62 – Terrain injouable –

Article 63 – Incidents –

Article 64 – Droit d'évocation –

VIII. CLASSEMENT

Article 65 – Principe –

Article 66 – Mode d'attribution des points –

Article 67 – Egalité –

Article 68 – Effets d'une rencontre perdue par pénalité –



Article 69 – Effets du forfait général ou de l'exclusion sur le classement –

Article 70 – Montées et descentes –

Article 71 – Non engagement dans une division –

Article 72 – Pénalités financières

Article 73 – Arrêt du score en cas d'écart important

Article 74 – Cas non prévu au règlement





I. GENERALITES

Article 1 – Délégation –

1. Dans le cadre de la délégation de pouvoir confiée aux Ligues Régionales et aux Comités Départementaux (article 201 et suivants des règlements généraux), le Comité du Morbihan de Basket Ball organise et contrôle les épreuves sportives départementales.
2. Les épreuves sportives organisées par le comité sont :

Compétition 5x5

- Les championnats départementaux seniors masculins et féminins.
- Les championnats départementaux jeunes masculins et féminins (U21, U18, U15, U13)
- Les championnats départementaux mini-basket masculins et féminins (U11, U9)
- La Coupe du Morbihan
- Les tournois, Coupes, Challenges et rencontres amicales

Compétition 3x3

- Dans les catégories U13, U15, U18, ~~U23~~ et seniors
3. Ces compétitions se déroulent conformément aux divers règlements de la FFBB (règlements généraux, règlement des Salles et terrains ...) et selon le règlement officiel en vigueur sur le territoire français.

Article 2 – Territorialité –

Les épreuves sportives ci-dessus sont réservées aux Groupements Sportifs relevant territorialement du Comité Départemental exception faite des Groupements Sportifs bénéficiant d'une convention dérogatoire.

Article 3 – Conditions d'engagement des Groupements Sportifs –

1. Les Groupements Sportifs désirant participer aux épreuves sportives susvisées devront être régulièrement affiliés à la FFBB. Leur président ainsi que les membres du comité directeur du groupement sportif devront être licenciés à la FFBB. Dans le cas d'appartenance à une association omnisports, le président de celle-ci doit également être licencié à la FFBB.
2. Ils doivent, en outre, être en règle financièrement avec la FFBB, la Ligue de Bretagne et le Comité du Morbihan.
3. Afin de pouvoir prétendre s'engager au sein d'une compétition, les Groupements Sportifs doivent détenir les droits sportifs nécessaires à cet engagement.

4. Sous réserve des dispositions susvisées, les Groupements Sportifs désirant participer aux différentes épreuves doivent adresser leurs engagements dans les délais et acquitter les droits financiers déterminés chaque saison sportive par le Comité Directeur du Comité.
5. Les associations disputant le championnat senior devront présenter une équipe en championnat jeunes ou mini par équipe senior engagée (équipe en nom propre, inter-équipe ou entente d'une CTC, entente portée par l'association hors CTC). Cette (ces) équipe(s) devra(ont) terminer le championnat.

Dans un souci sportif de montée et descente de championnat, en fin de saison, il faudra qu'une équipe jeune couvre chaque équipe senior. En cas d'insuffisance d'équipes jeunes, aucune équipe seniors ne pourra monter.

6. Les Groupements Sportifs disputant le championnat départemental sont assujettis à la charte de l'entraîneur établie par le Comité du Morbihan et au pacte Officiels de la FFBB.

Article 4 – Billetterie, invitations –

1. En cas d'accès payant à une rencontre, les billets d'entrée donnant accès à la manifestation sont vendus par l'organisateur (Groupement sportif, CD ou Ligue). Les tarifs des billets doivent être affichés aux guichets. Le Groupement Sportif doit tenir à la disposition de l'équipe visiteuse 12 invitations réservées à des personnes accompagnatrices autres que les joueurs, ainsi que 2 invitations à chaque officiel désigné sur la rencontre.
2. Les cartes officielles et invitations délivrées par l'organisateur, les cartes officielles de la FFBB de la saison en cours revêtues de la photographie du titulaire et du timbre fédéral (Comité Directeur Fédéral, Membres d'honneur de la Fédération, Commissions Fédérales, cartes des Ligues et Comités Départementaux) donnent libre accès dans toutes les réunions régionales et départementales.
3. Les cartes du Ministère de la Jeunesse et des Sports, du C.N.O.S.F., les cartes de presse fédérales, régionales et départementales, donnent droit à l'entrée.

Article 5 – Règlement sportif particulier –

1. Un règlement sportif particulier peut être adopté par le Comité du Morbihan afin de fixer les modalités de déroulement spécifiques pour chaque épreuve (plateaux, poules finales), sans toutefois pouvoir déroger aux dispositions obligatoires du présent règlement, lesquelles possèdent un caractère impératif.
2. En l'absence d'un tel règlement, seul le présent sera applicable

II. CONDITIONS D'ORGANISATION MATERIELLE

Article 6 – Lieu des rencontres –

Toutes les salles, ou les terrains, où se disputent des rencontres officielles doivent être classées et équipées conformément au règlement des salles et terrains et au règlement officiel sauf dérogation.

Article 7 – Mise à disposition –

Le Comité peut, pour ses épreuves sportives, utiliser le terrain ou la salle de tout groupement sportif affilié sur son territoire. Ce dernier doit tout mettre en œuvre pour assurer la mise à disposition des installations.

Article 8 – Pluralité de salles ou terrains –

1. Les Groupements Sportifs disposant de plusieurs salles ou terrains sis dans des lieux différents doivent, dans le respect du calendrier de saisie des dérogations, saisir sur FBI l'adresse exacte de la salle. Le même avis doit également être adressé aux arbitres s'ils ont déjà été désignés. En cas de non-observation de ces dispositions, le groupement sportif concerné expose son équipe à être déclarée battue par pénalité.
2. Si la rencontre doit se dérouler sur un stade ou en salle multisports en même temps qu'une autre manifestation sportive, il appartient à l'équipe recevante de prendre toutes les dispositions pour que la rencontre de Basket-ball se déroule à l'heure prévue. Un groupement sportif contrevenant aux dits règlements, s'expose au forfait de son équipe concernée, avec toutes les conséquences sportives et financières que cela implique.

Article 9 – Situation des spectateurs –

Lorsque dans une salle ou sur un terrain les spectateurs ne sont pas situés à une distance minimum de deux mètres au-delà des lignes délimitant l'aire de jeu (en application de l'article 12.3 du règlement des Salles et Terrains), les arbitres sont en droit de retarder le coup d'envoi de la rencontre ou de la suspendre momentanément jusqu'à ce que l'organisateur ait pris toutes dispositions utiles pour permettre un déroulement normal de la rencontre.

Article 10 – Suspension de salle –

La suspension d'une salle ou d'un terrain n'est applicable qu'à l'équipe pénalisée du groupement sportif concerné.

Article 11 – Responsabilité –

Le Comité décline toute responsabilité dans les sinistres quelconques qui peuvent survenir au cours ou à l'occasion d'une rencontre officielle. Obligation est faite pour les Groupements Sportifs de

s'assurer en responsabilité civile et contre les accidents, conformément à la législation en vigueur pour les accidents corporels et matériels.

Article 12 – Délégué de club (Responsable de l'organisation) –

1. Le groupement sportif recevant doit mettre à la disposition du premier arbitre un majeur licencié de l'association ou du groupement affilié à la FFBB dont fait partie l'association sportive assurant la fonction de **délégué de club** désigné conformément à l'article 3.6 des règlements sportifs généraux, lequel restera en contact permanent avec lui jusqu'à la fin de la rencontre.
2. Ce responsable devra veiller à la bonne organisation. Il ne pourra exercer aucune autre fonction et devra rester à proximité de la table de marque pendant la rencontre.

Ses attributions sont :

- accueillir les arbitres et les assistants, contrôler les normes de sécurité et s'assurer de la mise en place, avant la rencontre d'un service d'ordre suffisant et intervenir pour assurer la sécurité des arbitres et des assistants avant, pendant et après la rencontre ;
 - **intervenir pour assurer la sécurité des officiels avant, pendant et après la rencontre jusqu'à leur départ ;**
 - prendre à la demande des officiels, toute décision durant la rencontre pour que celle-ci se déroule dans les meilleures conditions de régularité possibles jusqu'à sa fin normale ;
 - prendre toutes dispositions nécessaires pour les formalités de fin de rencontre dans un local approprié ou dans les vestiaires des officiels.
3. Il est tenu d'adresser au Comité le jour même de la rencontre, un rapport circonstancié sur les incidents éventuels au cours de la rencontre.

Article 13 – Mise à disposition des vestiaires –

Les vestiaires des équipes masculines et féminines ainsi que ceux des arbitres et le local destiné au contrôle antidopage doivent être libérés dans un intervalle de temps suffisant pour en garantir leur libre disposition.

Article 14 – Vestiaires arbitres –

Le ou les vestiaires réservés aux arbitres doivent être pourvus d'un système de fermeture à clef de sécurité. Ils doivent, en outre, être pourvus des équipements sanitaires adéquats.

Article 15 – Ballon –

1. Le choix du ballon doit s'effectuer conformément au règlement officiel de basket-ball.
2. Sur terrain neutre, les équipes devront fournir chacune au moins un ballon.

3. Le ballon utilisé doit être de taille 7 pour les masculins (seniors, U21, U18 et U15). Il doit être de taille 6 pour les féminines (seniors, U21, U18, U15, U13) et les U13 masculins. Il doit être de taille 5 pour les catégories mini-basket (U11 et U9).
4. Le ballon 3x3 doit être utilisé sur les compétitions 3x3.

Article 16 – Equipement –

1. Un emplacement spécial situé dans l'axe de la ligne médiane et en dehors de la limite de dégagement doit être exclusivement réservé aux arbitres et officiels désignés. Cet emplacement doit être visible du public et d'un accès facile aux arbitres. Il sera équipé de table, chaises et prises de courant à proximité.
2. En plus des remplaçants, seules cinq personnes sont autorisées à se trouver sur le banc dont l'entraîneur et l'entraîneur-adjoint. Toutefois un licencié, sous le coup d'une suspension ferme, n'y est pas autorisé.
3. L'attitude et le comportement de toute personne assise sur le banc d'équipe engage la responsabilité sportive et disciplinaire de cette dernière qui pourra être pénalisée de son fait.
4. Pour toutes les rencontres, l'équipe recevante doit avoir son banc d'équipe et son propre panier du côté gauche de la table de marque, faisant face au terrain de jeu.
5. L'équipement technique (chronomètre de jeu, signaux sonores, tableau de marque, ordinateur et emarque pour les équipes concernées, plaquettes, signaux de faute d'équipe et appareil pour indiquer les fautes d'équipe) est celui prévu au règlement officiel.
6. Toutes dispositions devront être prises par l'organisateur pour que des incidents relatifs au mauvais fonctionnement des appareils soient évités et en tout état de cause pallier leur défection.
7. Chaque équipe doit déclarer une couleur officielle de maillot lors de son engagement.
8. Les équipes jouent les rencontres dans la couleur officielle déclarée. En cas de couleurs identiques ou ne permettant pas une différenciation suffisante, l'équipe recevante devra changer de couleur de maillot.
9. Sur un terrain neutre, l'équipe mentionnée en premier sur la convocation officielle est considérée comme l'équipe recevante.

Article 17 - Durée des rencontres –

Seniors	4 x 10 minutes	prolongation de 5'
U21	4 x 10 minutes	prolongation de 5'
U18	4 x 10 minutes	prolongation de 2'

U15	4 x 10 minutes	prolongation de 2'
U13	4 x 8 minutes	prolongation de 2'

MINI BASKET voir règlement particulier.

L'intervalle conseillé entre les mi-temps est de 10 minutes sauf pour le mini-basket.

III. DATE ET HORAIRE

Article 18 – Organisme compétent –

1. La programmation des rencontres est faite sous l'autorité du Pôle Compétition départemental qui a reçu délégation dans ce domaine par application de l'article 204 des règlements généraux.

2. Horaires officiels des rencontres Seniors :

- Samedi soir :
 - match unique : 20h30
 - matchs couplés : 18h30/19h00 (avec dérogation) et 20h30/21h00
- Dimanche matin :
 - match unique : 10h30
 - matchs couplés : 8h45 et 10h45
- Dimanche après-midi :
 - match unique : 15h30
 - matchs couplés : 13h15 et 15h30
 - match (niveaux D3/D4) : 17h30

Lorsque 2 rencontres ont lieu sur le même terrain, celles-ci ont lieu respectivement dans l'ordre suivant (à l'exception des matchs qui ont lieu à 17h30) :

- Rencontres de divisions différentes :
 - 1^{er} match : division inférieure
 - 2^{ème} match : division supérieure
- Rencontres de divisions identiques :
 - 1^{er} match : féminins
 - 2^{ème} match : masculin

D'autre part, lorsque deux équipes d'un club évoluent dans un même niveau départemental et que le même jour ces deux équipes jouent à domicile, l'équipe visiteuse la moins éloignée jouera en ouverture.

3. Horaires officiels des rencontres de jeunes et U21 :

- le samedi de 9h00 à 18h30



- le dimanche de 10h00 à 15h30 pour toutes les catégories jeunes

4. Horaires officiels des rencontres Mini-Basket :

- le samedi de 9h00 à 17h00
- le dimanche de 10h00 à 15h30

Il est conseillé d'adapter l'horaire des rencontres en tenant compte de l'éloignement des équipes visiteuses.

Article 19 – Obligations des clubs –

1. L'association recevable fixe le jour, l'heure et le lieu des rencontres. Elle doit modifier obligatoirement les horaires des rencontres inscrits sur FBI/compétitions/saisie des résultats (00:00). **Une période de saisie sera fixée par le pôle compétition départemental pour chaque phase. Pendant cette période les horaires non officiels devront faire l'objet d'une dérogation. Passée cette période, tous les horaires officiels et non officiels devront faire l'objet d'une dérogation.**
2. En cas de non saisie des horaires dans les délais impartis, une pénalité financière sera infligée (voir dispositions financières).
3. Seuls les horaires officiels de 18h30 et 19h00 sur les rencontres seniors peuvent être refusés par le club adverse. Les horaires de 18h30 et 19h00 sur les rencontres seniors seront obligatoirement saisis **par dérogation**. Le club adverse devra rendre réponse à la demande de dérogation dans un délai de 10 jours (accord ou refus). En cas de non-réponse, une pénalité financière sera appliquée et la demande du club validée.
4. En cas de non saisie des horaires en championnat seniors par le club recevant dans les délais impartis, l'horaire de la rencontre sera fixé le dimanche matin à 10h30 (si deux rencontres : 8h45 et 10h45 le dimanche – si trois rencontres : 8h45 et 10h45 le dimanche et l'équipe la plus basse dans la hiérarchie le samedi soir à 20h30).

Article 20 – Demande de rencontres inversées ou hors horaires officiels –

1. Toute demande de rencontres inversées ou hors horaires officiels doit être saisie par dérogation sur FBI **dans la période de saisie fixée par le Pôle Compétition**.
En cas de non-réponse à la demande du club dans un délai de 10 jours, une pénalité financière sera appliquée et la demande du club sera validée.
2. Toute demande de **changement de date et d'horaire déjà saisis** devra faire l'objet d'une demande de dérogation. **(sous réserve de l'accord conjoint des deux clubs et validation par le Pôle Compétition)**. ne pourra donner lieu à désignation d'arbitres si elle est reçue moins de 15 jours avant la nouvelle date de match.
3. En toute hypothèse, le Pôle Compétition délégataire est compétent pour fixer de sa propre autorité l'heure et la date des rencontres différemment de l'horaire et/ou de la date officielle afin de tenir compte de circonstances sportives ou matérielles particulières.

4. Tout changement d'horaire, sans accord du Pôle Compétition, sera sanctionné par rencontre perdue par pénalité aux 2 clubs en présence.

Article 21 – Demande de remise de rencontre –

1. Un groupement sportif ayant un joueur sélectionné pour une compétition FFBB peut demander, la remise d'une rencontre de Championnat. La remise est de droit lorsque le joueur appartient à la catégorie d'âge du championnat pour le compte duquel est faite la demande de remise.
2. Les associations sportives peuvent, par accord conjoint, solliciter le report d'une rencontre **au plus tard 48h** avant la date prévue au calendrier, à condition que celle-ci soit reprogrammée à la première date libre au calendrier sportif et ne pourra pas se jouer au-delà de la dernière date du dernier match de la phase. Dans ce cas, la demande doit être effectuée via un message sur Comklub par le club à l'origine de la démarche, avec copie au club adverse, en précisant le motif du report. En cas de non déclaration dans les délais impartis, une pénalité financière sera infligée au club responsable (voir dispositions financières).
Il n'y aura pas de report possible pour le dernier match de la phase.
En cas de match non joué, l'équipe responsable de ce fait ou les deux équipes le cas échéant se verra(ont) sanctionnée(s) par un forfait.
3. Le Pôle Compétition délégataire est seul compétent afin d'apprécier la nécessité d'une remise de rencontre sollicitée par un club en dehors des hypothèses expressément prévues par le présent règlement.
4. En cas de rencontre remise la qualité du joueur non brûlé s'apprécie conformément à l'article 55.

IV. FORFAIT ET DEFAULT

EN CAS DE FORFAIT OU DEFAULT : FEUILLE DE MATCH OBLIGATOIRE EMARQUE OU PAPIER.

Article 22 – Insuffisance de joueurs –

Une équipe se présentant sur le terrain avec moins de 5 joueurs en tenue ne peut prendre part à la rencontre.

Pour les catégories mini-basket ainsi que les U13 D3et D4, une équipe ne peut participer à une rencontre si elle se présente avec moins de 4 joueurs.

Après expiration d'un délai de trente (30) minutes, si l'une des équipes n'est pas prête à jouer dans la minute qui suit la mise en demeure prononcée par l'arbitre, le ballon est mis en jeu par un entre-deux au cercle central et l'arbitre siffle immédiatement la fin de la rencontre.

L'arbitre consigne les faits sur la feuille de marque. Le Pôle Compétition délégataire décide alors de la suite à donner.

Article 23 – Retard d’une équipe –

1. Lorsqu’une équipe, pour des raisons indépendantes de sa volonté, par suite d’un cas de force majeure alors que toutes les dispositions ont été prises pour se rendre au lieu de la rencontre, arrive en retard à la salle ou sur le terrain, le retard ne devra pas excéder **30 minutes**, l’arbitre doit faire jouer la rencontre en mentionnant le fait sur la feuille de marque.
2. Toutefois, dans le cas où une équipe se présenterait après ce délai et que les officiels et l’équipe adverse soient toujours présents, la rencontre doit avoir lieu.
3. Le Pôle Compétition départemental décidera au vu des pièces fournies au dossier, s’il y a lieu :
 - d’homologuer le résultat ;
 - de faire jouer ou rejouer la rencontre ;
 - la perte par forfait de la rencontre (suivant que le motif invoqué peut être retenu comme valable ou non)

Article 24 – Equipe déclarant forfait –

1. Le groupement sportif qui déclare forfait pour une rencontre officielle doit, dans les meilleurs délais, par les moyens les plus rapides, aviser le Comité, les officiels désignés et son adversaire.
2. Tout groupement sportif déclarant forfait n’ayant pas averti le comité au plus tard le dimanche soir du week-end concerné sera frappé d’une pénalité financière dont le montant est déterminé pour chaque saison sportive par le comité directeur.
3. Tout groupement sportif déclarant forfait sera frappé d’une pénalité financière dont le montant est déterminé pour chaque saison sportive par le comité directeur.

Article 25 – Effets du forfait –

1. Lorsqu’une équipe déclare forfait à la rencontre ALLER devant se dérouler sur terrain adverse, cette équipe jouera obligatoirement la rencontre RETOUR chez son adversaire.
2. Lorsqu’une équipe d’un groupement sportif déclare forfait à la rencontre **ALLER**, ou bien RETOUR devant se dérouler dans sa salle ou sur son terrain, dans l’hypothèse où son adversaire n’aurait pas été prévenu et aurait effectivement accompli le déplacement, **le groupement sportif concerné par le forfait de son équipe doit régler les frais de déplacement aux officiels désignés ainsi qu’à son adversaire au plus tard dans les huit jours après production de justificatifs de dépense par le club adverse ou remboursement sans justificatifs sur la base de 3 véhicules au tarif kilométrique figurant sur les dispositions financières de la saison en cours.**
3. Il en est de même lorsqu’une équipe déclare forfait lors d’un match retour à l’extérieur.
4. En cas de forfait d’un groupement sportif, lors d’une rencontre de Championnat, Challenge, Tournoi, Sélection, le groupement sportif défaillant s’expose au remboursement des divers frais d’organisation engagés inutilement par un tiers organisateur. Le paiement des frais ainsi établis doit être effectué sous huit (8) jours après production des justificatifs de dépenses.



5. Une équipe déclarant forfait ne peut organiser ou disputer le même jour une autre rencontre. En outre, les joueurs « brûlés » ou personnalisés de cette équipe ne peuvent prendre part à aucune rencontre.
6. Le résultat d'une rencontre gagnée par forfait sera de 20 à 0.

Article 26 – Rencontre perdue par défaut –

Si au cours d'une rencontre, le nombre de joueurs d'une équipe devient inférieur à deux, le jeu est immédiatement arrêté par l'arbitre et cette équipe est déclarée battue par défaut.

- Si l'équipe qui gagne par défaut menait à la marque, le résultat à ce moment est acquis.
- Si cette équipe est menée à la marque, le résultat sera de 2 à 0 en sa faveur.

Article 27 – Abandon du terrain –

Toute équipe qui abandonne le terrain de jeu est considérée comme ayant été déclarée battue par forfait sur le terrain et perd tout droit au remboursement de ses frais.

Article 28 – Forfait général –

1. Une équipe ayant perdu trois (3) rencontres par forfait **au cours d'une même saison sportive en championnat départemental**, est déclarée automatiquement forfait général.
2. Lorsqu'une décision de perte par pénalité de 2 ou plusieurs rencontres fait l'objet d'une seule et unique notification, cette sanction n'équivaut qu'à un forfait.

V. OFFICIELS

Article 29 – Désignation des officiels –

1. Les arbitres sont désignés par la **cellule de désignation des officiels du comité départemental**.
2. Les arbitres seront désignés en priorité sur les niveaux à **désignation obligatoire** puis sur les autres niveaux.

Article 30 – Absence d'arbitres désignés –

1. En cas d'absence des arbitres désignés ou de non-désignation, le groupement sportif organisateur doit rechercher si des arbitres officiels dont la licence a été validée pour la saison en cours, n'appartenant pas aux Groupements Sportifs en présence, sont présents dans la salle. Dans l'affirmative, c'est celui du niveau de pratique le plus élevé qui est choisi comme arbitre. A rang égal, on procède au tirage au sort.
2. Si aucun arbitre n'accepte (ce qui n'est pas son devoir si on lui procure les moyens nécessaires), c'est l'arbitre du niveau de pratique le plus élevé appartenant à l'un des Groupements Sportifs qui devient l'arbitre.

3. Enfin, si les solutions précédentes ne peuvent être appliquées, chaque groupement sportif présente une personne licenciée et le tirage au sort désigne celle qui doit arbitrer à moins que les deux capitaines s'entendent pour désigner à l'amiable le directeur de jeu. Dans ce cas, la rencontre doit être dirigée par un seul arbitre.
4. Les arbitres (ou l'arbitre) ainsi désignés ne peuvent pas faire l'objet de réserves. Ils possèdent toutes les prérogatives d'un arbitre désigné par la **cellule de désignation des officiels du comité départemental**. En particulier, le groupement sportif local est tenu de mettre à leur disposition tout ce qui est habituellement prévu en la circonstance : vestiaires, feuille de marque, chronomètre, sifflet, etc ...
5. Il ne peut être perçu d'indemnité de match.
6. Si une équipe se présente pour jouer avec moins de 7 joueurs et qu'un arbitre officiel est inscrit sur la feuille de marque comme joueur ou entraîneur de cette équipe, cet arbitre n'est pas tenu de diriger la partie. Il conservera la qualité qui est indiquée sur la feuille de marque.

Article 31 – Retard de l'arbitre désigné –

Lorsqu'un arbitre, régulièrement désigné, arrive en retard, il doit prendre au premier arrêt de jeu ses fonctions sans attendre la fin de la période de jeu.

Article 32 – Changement d'arbitre –

Sauf en cas de retard de l'arbitre désigné, aucun changement d'arbitre ne peut être effectué en cours de jeu.

Article 33 – Impossibilité d'arbitrage –

Si chaque équipe ne comporte que 5 joueurs et s'il n'y a personne pour arbitrer, la rencontre ne peut avoir lieu. Cet incident fera l'objet d'un rapport de la part des deux groupements sportifs. **Le Pôle Compétition** statuera sur ce dossier.

Article 34 – Remboursement des frais –

Les frais d'arbitrage (indemnité + déplacement) sont réglés par le Comité du Morbihan qui réclamera le remboursement à parts égales aux clubs concernés.

Article 35 – Le marqueur –

Au moins 20 minutes avant la rencontre, le marqueur procède à l'enregistrement sur la feuille de marque des renseignements et informations demandés. Sur une feuille de marque papier, il doit, à la fin de la rencontre, rayer les noms des joueurs non entrés en jeu afin de faciliter ultérieurement le contrôle des feuilles de marque.

Article 36 – Joueur non entré en jeu –

Un joueur inscrit sur la feuille de marque qui n'est pas entré en jeu est considéré comme n'ayant pas participé à la rencontre. En cas de feuille de marque papier, son nom doit être rayé par l'arbitre avant signature de la feuille de marque après la rencontre pour le cas où cela n'aurait pas été fait par le marqueur même si une faute technique ou disqualifiante, commise durant un intervalle, figure à son compte. Cette faute sera cependant inscrite au verso de la feuille de marque.

Article 37 – Joueurs en retard –

Les joueurs arrivant en retard dont les noms sont inscrits sur la feuille de marque avant le début de la rencontre peuvent participer à celle-ci. Un joueur non-inscrit sur la feuille de marque avant le début de la rencontre ne pourra en aucun cas y participer.

Article 38 – Rectification de la feuille de marque –

Aucune rectification de la feuille de marque ne peut être effectuée après sa signature par l'arbitre. Pour l'e-marque, le marqueur doit procéder à l'enregistrement des documents PDF sur disque dur ou clé USB. Il doit également y procéder pour le club visiteur dès lors que celui-ci fournit une clé USB à cet effet.

Il doit enfin enregistrer les fichiers en aux fins d'export si différé.

Article 39 – Envoi de la feuille de marque –

1. L'envoi des feuilles de marque seniors et jeunes au Comité incombe au groupement sportif recevant quel que soit le vainqueur. **Elles doivent être transmises par export sur FBI au plus tard le dimanche soir pour les feuilles e-marque.**
2. **En cas de dysfonctionnement de l'export** (non-réception de l'accusé de transmission), **les fichiers PDF du match** doivent être envoyés via ComKlub56 au Pôle Compétition, à l'aide d'un scan recto/verso nommé par catégorie avant le mardi qui suit la rencontre.
3. En cas de dysfonctionnement e-marque et réalisation d'une feuille papier : la feuille scannée recto/verso doit être envoyée via ComKlub56 au Pôle Compétition, au plus tard le mardi qui suit la rencontre.
Dans ce cas, le résultat de la rencontre doit être saisi sur internet par le groupement sportif recevant, quelque soit le vainqueur, au plus tard pour le dimanche soir. En cas de non-respect, une pénalité financière sera infligée à l'association fautive (voir dispositions financières).
4. **En cas de réclamation ou d'incidents** pour quelque motif que ce soit, **l'arbitre doit lui-même clôturer la feuille e-marque** ou se charger de l'acheminement de la feuille de marque papier dans les mêmes conditions de diligence que ci-dessus requises.
5. **Les doubles des feuilles de marque ou les fichiers de sauvegarde doivent être conservés par les deux clubs jusqu'à l'assemblée générale du comité.**

VI. CONDITIONS DE PARTICIPATION AUX EPREUVES SPORTIVES

Article 40 – Principe –

Pour participer aux différentes épreuves sportives, toute personne physique, joueur, entraîneur, arbitre, OTM, ..., doit être titulaire d'une licence FFBB validée pour la saison en cours.

Pour les arbitres, il y a obligation de suivre les directives de la COMED.

Les coachs mineurs doivent être assistés d'un licencié majeur. En cas de non-respect, une pénalité financière sera infligée à l'association fautive (voir dispositions financières).

Pour les coachs, la fonction « entraîner une équipe » doit figurer comme validée sur leur licence. Ils doivent présenter soit l'attestation issue du questionnaire de santé, soit un certificat médical. En cas de non-respect, une pénalité financière sera infligée à l'association fautive (voir dispositions financières).

Article 41 – Licences –

1. Les licences autorisées en catégorie seniors sont :

Nombre de joueurs autorisés	10 maximum	
Types de licences autorisées Nombre maximum	Licence 0C ou OCASTCTC	sans limite
	Licence 1C, 1CASTCTC, 2C, 2CASTCTC ou 0CT ou OCAST ou 1CAST ou 2CAST (hors CTC)	3 maximum*
	Licence ASP	0
Couleurs de licence autorisée Nombre maximum	Blanc	sans limite
	Vert	sans limite
	Jaune	sans limite
	Orange	2 maximum

**4 maximum si création de la 1^{ère} équipe seniors féminine ou masculine
(= club qui n'avait pas d'équipe seniors la saison précédente)*

Dans le cas d'une Coopération Territoriale de Clubs :

Une inter-équipe devra inscrire sur chaque feuille de marque des rencontres auxquelles elle participe :

- La notion de club porteur n'existe pas en phase départementale.
- Aucune obligation relative au nombre minimum de joueurs inscrits sur la feuille de marque et présents.
- Pas d'extension AST CTC quelle que soit la catégorie d'âge

2. Les licences autorisées en catégorie U21 sont :

Nombre de joueurs autorisés	10 maximum	
Types de licences autorisées Nombre maximum	Licence 0C ou OCASTCTC	sans limite
	Licence 1C, 1CASTCTC, 2C, 2CASTCTC ou 0CT ou OCAST ou 1CAST ou 2CAST (hors CTC)	5 maximum*
	Licence ASP	0
Couleurs de licence autorisée	Blanc	sans limite
	Vert	sans limite
	Jaune	sans limite
	Orange	2 maximum

Dans le cas d'une Coopération Territoriale de Clubs :

Une inter-équipe devra inscrire sur chaque feuille de marque des rencontres auxquelles elle participe :

- Championnat D1 : La présence d'un minimum de 3 joueurs titulaires d'une licence 0C, 1C, 2C ou 0CT délivrée auprès du club ayant engagé l'inter-équipe n'est pas obligatoire. Toutefois, en cas d'accession au championnat régional à mi-saison, **l'équipe devra impérativement se conformer à cette disposition dès son accession**. Les 3 joueurs concernés devront être présents lors de chaque rencontre.
- Aucune obligation relative au nombre minimum de joueurs inscrits sur la feuille de marque et présents.
- Pas d'extension AST CTC. Toutefois, en cas d'accession au championnat régional à mi-saison, les joueurs concernés devront impérativement disposer d'une extension AST CTC conforme à la réglementation en vigueur, dès leur première participation à une rencontre de ce championnat.

3. Les licences autorisées en catégorie jeunes sont :

Nombre de joueurs autorisés	10 maximum	
Types de licences autorisées Nombre maximum	Licence 0C ou OCASTCTC	sans limite
	Licence 1C, 1CASTCTC, 2C, 2CASTCTC ou 0CT ou OCAST ou 1CAST ou 2CAST (hors CTC)	5 maximum*
	Licence ASP	0

Dans le cas d'une Coopération Territoriale de Clubs :

Une inter-équipe devra inscrire sur chaque feuille de marque des rencontres auxquelles elle participe :

- Championnat D1 : La présence d'un minimum de 3 joueurs titulaires d'une licence 0C, 1C, 2C ou 0CT délivrée auprès du club ayant engagé l'inter-équipe n'est pas obligatoire. Toutefois, en cas d'accession au championnat régional à mi-saison, **l'équipe devra impérativement se**

conformer à cette disposition dès son accession. (Les 3 joueurs concernés devront être présents lors de chaque rencontre).

- b. Aucune obligation relative au nombre minimum de joueurs inscrits sur la feuille de marque et présents.
- c. Pas d'extension AST CTC. Toutefois, en cas d'accession au championnat régional à mi-saison, les joueurs concernés devront impérativement disposer d'une extension AST CTC conforme à la réglementation en vigueur, dès leur première participation à une rencontre de ce championnat.

4. Les licences OCT ne sont pas autorisées en cas d'entente.

Article 42 – Participation avec deux clubs différents –

Un joueur ne peut, lors de la même saison sportive, participer avec plusieurs groupements sportifs différents à la même épreuve sportive telle que définie en 1.2 du présent règlement, sauf dans le cadre d'une licence AS ou d'une Autorisation Secondaire Alternée (ASA).

Exception relative à l'ASA

L'ASA permet à un joueur mineur, jusqu'en catégorie U15 incluse, **justifiant** de deux domiciles distincts, de participer aux compétitions départementales avec son club principal et un club d'accueil, sous réserve du respect des conditions fédérales, de la validation du club principal, du club d'accueil et enfin de la Commission Fédérale Qualifications.

Un joueur titulaire d'une ASA ne peut toutefois pas participer à des rencontres avec les deux clubs au cours d'un même week-end.

Article 43 – Equipes réserves –

Lorsque, dans une même catégorie d'âge, un groupement sportif présente deux ou plusieurs équipes, l'équipe opérant au plus haut niveau est appelée [équipe première], les autres [équipes réserves], sans préjudice de l'application de l'article 52.

Article 44 – Participation des équipes d'Unions d'Associations –

Les équipes d'unions ne sont pas autorisées en championnat départemental.

Article 45 – Participation d'inter-équipes et équipes en entente –

1. Inter-équipes

Les inter-équipes sont autorisées dans les divisions départementales seniors et jeunes.

2. Ententes

Les ententes sont autorisées dans les divisions départementales seniors et jeunes et interdites sur les championnats jeunes D1 en 1^{ère} phase. Ces ententes se verront appliquer la règle de

joueurs(euses) brûlés(ées). Elles ne peuvent accéder au championnat régional **qu'à condition d'engager l'équipe en nom propre la saison suivante (club disposant des droits sportifs)**.

Article 46 – Engagement de plusieurs équipes –

1. Une association sportive ne peut avoir qu'une équipe au sein de la même division **sauf pour les divisions qui comportent plusieurs poules (hors D1)**. Dans ce cas, les équipes seront réparties dans des poules différentes.

- **Les divisions seniors sont :**

- Pré-région
- D2
- D3
- D4

- **Les division jeunes sont :**

- D1
- D2
- D3
- D4

2. Une équipe ne pourra accéder à la division supérieure si elle ne respecte pas l'alinéa 1.

3. Il en sera de même dans le cas d'une descente en division inférieure.

4. Au sein d'une Coopération Territoriale de Clubs, dans le cas d'engagement de plusieurs équipes sur une même division, il sera possible d'engager :

- les équipes en nom propre

ou

- les équipes en inter-équipes, portées par les clubs différents. Dans ce cas, ces équipes devront être personnalisées

Il ne sera pas possible de modifier le statut des équipes en cours de saison (IE en nom propre ou inversement).

Article 47 – Vérification des licences – Non présentation de la licence –

Avant chaque rencontre, les arbitres doivent exiger la présentation **dématérialisée** des licences des joueurs, entraîneurs et responsable de l'organisation (**trombinoscope**).

Par sa signature, l'entraîneur confirme l'exactitude, la véracité et la sincérité des éléments déclaratifs fournis.

- **Au moment de la rencontre, vérification par les officiels**

En cas d'absence de licence, le joueur et/ou l'entraîneur doit présenter une pièce d'identité pour pouvoir participer à la rencontre.

Pièces d'identité admises : carte d'identité nationale, permis de conduire, carte de scolarité, carte professionnelle, passeport, carte de résident ou de séjour.

Pour les catégories de licenciés jeunes (~~catégorie U20 incluse~~), tout document comportant une photographie d'identité récente permettant d'identifier l'intéressé peut être admis.

Les licences et justificatifs d'identité pourront être présentés sur support numérique, sous réserve que la photographie et les informations soient correctement lisibles et identifiables pour les arbitres.

- ✓ **En cas de non présentation de licence** = duplicata + pièce d'identité
Pas de pénalité financière appliquée au club

	duplicata + pièce d'identité
Inscription sur la feuille	Numéro de licence
Inscription sur l'e- Marque	Numéro de licence

- ✓ **En cas de licence manquante** = pièce d'identité

Une pénalité financière sera appliquée au club (cf. dispositions financières).

	Pièce d'identité
Inscription sur la feuille	Signature du licencié dans la case licence
Inscription sur l'e- Marque	Mention « Licence non présentée » ou « LNP » dans la case licence

Dans le cas de l'utilisation de l'e-Marque, les contresignatures interviendront avant la clôture de la rencontre dans le logiciel.

La personne ne pouvant justifier de son identité ne pourra prendre part à la rencontre.

- Après la rencontre, par le Pôle Compétition

Le Pôle Compétition se réserve le droit de procéder à toutes vérifications ultérieures et toute équipe dont un joueur ne sera pas qualifié à la date de la rencontre ou qualifié pour cette rencontre, ou qui aura irrégulièrement participé à celle-ci, verra celle-ci perdue par pénalité.

Article 48 – Vérification de surclassement –

L'arbitre ne peut interdire la participation d'un joueur à une rencontre pour l'absence de la mention "surclassement D ou R ou N", mais seulement consigner cet état de fait sur la feuille de marque.

Ce joueur participe alors sous l'entière responsabilité du Président de son Groupement Sportif.

Le Pôle Compétition se réserve le droit de procéder à toutes vérifications ultérieures. Toute équipe dont un joueur ne sera pas qualifié à la date de la rencontre ou qualifié pour cette rencontre, sera déclarée battue par pénalité.

Article 49 – Liste des joueurs « brûlés » –

Pour chaque équipe « réserve » telle que définie à l'article 43, le Groupement Sportif doit, avant le début du championnat, adresser au comité la liste des cinq meilleurs joueurs dans la catégorie qui participeront régulièrement aux rencontres de l'équipe de niveau supérieur. Ces joueurs sont dits « brûlés » et ne peuvent, en aucun cas jouer dans une équipe participant aux championnats de division inférieure.

Article 50 – Vérification des listes de « brûlés » –

1. Le Pôle Compétition est chargé de vérifier la régularité et la sincérité des listes déposées par les Groupements Sportifs. Lorsqu'elle l'estime opportun, elle modifie les listes déposées et en informe les Groupements Sportifs concernés par courrier électronique ou par voie postale simple.
2. Les joueurs non "brûlés" peuvent seulement participer aux rencontres disputées par l'équipe immédiatement inférieure.
3. Le Pôle Compétition peut à tout moment modifier la liste déposée en fonction des participations effectives des joueurs, figurant sur la liste, aux rencontres de l'équipe première (ou de la première équipe réserve...)
4. Le Groupement Sportif peut demander la modification de la liste des brûlés jusqu'à la fin des matches "aller" de la 2^{ème} phase. Le Pôle Compétition apprécie le bien-fondé de la demande.
5. Dans le cas de non-participation d'un joueur pour cause d'absence prolongée pour différents motifs, il appartient au club d'en aviser le comité départemental.

Article 51 – Personnalisation des équipes –

1. Si plusieurs équipes d'un même club participent aux rencontres d'une même division, chaque équipe doit être personnalisée (joueurs nominativement désignés).
2. Avant la 1^{ère} journée de championnat la composition des équipes ainsi personnalisées doit être transmise au Pôle Compétition.
3. Les joueurs désignés dans une équipe personnalisée ne peuvent pas changer d'équipe en cours de saison.

Article 52 – Sanctions « brûlage » et « personnalisation » de joueurs –

1. Les Groupements Sportifs qui n'adressent pas au Comité, dans les délais prévus la liste des joueurs brûlés voient leur équipe réserve participant au championnat perdre par pénalité toutes les rencontres disputées par l'équipe jusqu'à ce que la liste des joueurs brûlés soit déposée.
2. De même, en cas de non-transmission avant le début des championnats, de la liste des équipes personnalisées, toute rencontre disputée par l'équipe concernée sera déclarée perdue par pénalité jusqu'à complète régularisation de leurs obligations administratives.

Article 53 – Participation aux rencontres à jouer –

Une rencontre à jouer est une rencontre qui a débuté et qui n'est jamais allée à son terme. Seuls sont autorisés à participer à une rencontre à jouer, les licenciés non-suspendus à la date initiale de cette rencontre, ainsi que lors de la rencontre à jouer.

Article 54 – Participation aux rencontres à rejouer –

Une rencontre à rejouer est une rencontre qui est allée à son terme et qui doit être rejouée intégralement.

1. Seuls sont autorisés à participer à une rencontre à rejouer les joueurs qualifiés pour le groupement sportif lors de la première rencontre.
2. Un joueur, sous le coup d'une suspension lors d'une rencontre appelée, pour une cause quelconque, à être rejouée, ne pourra participer à la rencontre à rejouer même si à la date de celle-ci sa suspension a pris fin.
3. Un joueur suspendu lors de la rencontre à rejouer ne pourra prendre part à celle-ci.
4. Dans le cas exceptionnel où le joueur en remplace un autre à la suite du décès du titulaire, il pourra participer à la rencontre à rejouer s'il est régulièrement licencié.

Article 55 – Participation aux rencontres remises –

Une rencontre remise est une rencontre qui n'a pas débuté.

Seuls sont autorisés à participer à une rencontre remise, les licenciés non-suspendus à la date initiale de cette rencontre, ainsi que lors de la rencontre remise.

Article 56 – Vérification de la qualification des joueurs –

1. Le Pôle Compétition peut procéder à toutes vérifications relatives aux dispositions ci-dessus énoncées et initier l'ouverture d'une enquête, même en l'absence de réserve concernant la qualification d'un joueur ou sur fraude présumée.
2. Si elle constate qu'un joueur non licencié ou non qualifié a participé à une rencontre officielle, le pôle délégataire déclare l'équipe avec laquelle ce joueur a joué, battue par pénalité pour la ou les rencontres disputées.

Si, pour le même motif, un groupement sportif est sanctionné une troisième fois après deux notifications par lettre recommandée, au cours d'une même saison sportive, l'équipe concernée est déclarée forfait général et mise hors championnat (voir article 28).

Article 57 – Fautes techniques –

1. Le Pôle Compétition compétent doit valider lors du post contrôle toutes les fautes techniques et disqualifiantes sans rapport infligées au licencié sur le logiciel FBI (à l'exception des fautes «B»)

dans le délai maximum de 15 jours après la rencontre concernée. L'enregistrement doit bien identifier la nature de faute technique (G1 ou G2) ou disqualifiante sans rapport.

Les fautes techniques sont réparties en deux groupes :

- ✓ Groupe 1 (G1) : Les fautes techniques sanctionnant un comportement incorrect. Ces fautes techniques sont prises en compte dans le cumul des fautes techniques comptabilisées en vue d'une sanction disciplinaire.
- ✓ Groupe 2 (G2) : Les fautes techniques sanctionnant une action de jeu. Ces fautes techniques ne sont pas prises en compte dans le cumul des fautes techniques comptabilisées en vue d'une sanction disciplinaire.

2. Sanctions des licenciés suite au cumul des fautes techniques G1 et/ou disqualifiante sans rapport :

- a. Une pénalité financière de 30 € est infligée au licencié(e) qui aura été sanctionné(e) de 2 fautes techniques G1 et/ou disqualifiantes sans rapport au cours de la même saison sportive et dans quelque compétition que ce soit.
- b. Dans l'hypothèse du cumul de 3 fautes techniques, puis de 5 fautes techniques relevant du G1 et/ou disqualifiantes sans rapport au cours de la saison sportive, la personne aura la faculté de présenter ses observations dans les conditions prévues à l'annexe 2 du Règlement Disciplinaire Général de la FFBB. En l'absence de transmission d'observations et/ou demande de convocation à comparaître, la procédure prévue à l'annexe 2 du Règlement Disciplinaire Général de la FFBB sera appliquée.
- c. Une pénalité financière de 60 € est infligée au licencié(e) qui aura été sanctionné(e) de 3 fautes techniques G1 et/ou disqualifiantes sans rapport au cours de la même saison sportive et dans quelque compétition que ce soit.
- d. Une pénalité financière de 120 € est infligée au licencié(e) qui aura été sanctionné(e) de 4 fautes techniques G1 et/ou disqualifiantes sans rapport au cours de la même saison sportive et dans quelque compétition que ce soit.
- e. Dans l'hypothèse de l'imputation d'une 6^{ème} faute technique G1 et pour chaque faute technique G1 et/ou disqualifiante sans rapport suivante, il sera procédé à l'ouverture d'un dossier disciplinaire.
La sanction sera applicable conformément aux modalités d'exécution prévues à l'article 23 du Règlement Disciplinaire Général.
- f. Au cas où la sanction susvisée ne pourrait pas être appliquée en raison de la fin de la compétition, elle est reportée sur la saison suivante à la reprise effective des compétitions, par décision de l'organisme disciplinaire compétent.

3. Pénalités administratives automatiques à l'encontre des clubs :

Une pénalité financière automatique pourra être notifiée par le Pôle en charge des compétitions organisatrices à l'encontre de l'association ou de la société sportive avec lequel un joueur ou un entraîneur a un lien juridique et qui aura été sanctionné d'une faute technique G1 ou disqualifiante sans rapport.

Le principe et les montants de telles pénalités financières automatiques doivent être validés chaque année par le comité directeur.

4. Les fautes techniques commises par un entraîneur adjoint, un remplaçant, un joueur exclu ou un accompagnateur (= fautes « B » infligées à l'entraîneur) ne sont pas comptabilisées.
5. Les fautes techniques commises par les membres du banc d'équipe peuvent être Technique ou Disqualifiante et doivent être inscrites au compte de l'entraîneur.

Article 58 – Faute disqualifiante avec rapport –

Un licencié sanctionné d'une faute disqualifiante au cours d'une rencontre est immédiatement exclu du jeu conformément à l'article 38 du règlement officiel de Basket-ball.

Si à l'issue de la rencontre :

- L'arbitre ne mentionne rien sur la feuille de marque, la sanction prend fin avec la rencontre, elle sera comptabilisée au titre de l'article 57.
- L'arbitre note sur la feuille de marque la mention suivante : “ je confirme la faute, sans autre avis, jusqu'au prononcé de la décision définitive par l'organisme disciplinaire compétent. Cette annotation doit être contresignée par les capitaines en titre des deux équipes. Si l'un des capitaines refuse de signer, l'arbitre devra consigner ce refus sur la feuille de marque. L'arbitre devra adresser son rapport à l'organisme compétent dans les soixante-douze (72) heures après la fin de la rencontre. L'arbitre devra préciser les nom, prénom, numéro de licence et titre du Groupement sportif du joueur concerné et adresser lui-même la feuille de marque et son rapport à l'organisme disciplinaire concerné.

L'arbitre invite les autres officiels de la rencontre à transmettre leur rapport à l'organisme disciplinaire compétent dans les soixante-douze (72) heures après la fin de la rencontre.

VII. PROCEDURES ET SITUATIONS PARTICULIERES

Article 59 - Réserves –

1. Les réserves concernant le terrain ou le matériel doivent être obligatoirement signifiées à l'arbitre avant le début de la rencontre par le capitaine en titre ou l'entraîneur (sauf exception, par exemple panneau cassé).
2. Il en est de même en ce qui concerne la qualification d'un joueur : toutefois, si un joueur absent mais inscrit sur la feuille de marque pénètre sur le terrain en cours de partie, des réserves sur la qualification pourront être faites par le capitaine en titre ou l'entraîneur plaignant immédiatement à la fin de la période considérée.
3. L'arbitre doit obligatoirement inscrire les réserves sur la feuille de marque et en donner connaissance au capitaine en titre ou l'entraîneur de l'équipe adverse qui pourra passer outre à ses risques et périls.



4. Les réserves devront être contresignées par les arbitres et les deux capitaines en titre et donner lieu, de la part des arbitres, à un rapport circonstancié s'il y a lieu.
5. Si le capitaine adverse refuse de signer, l'arbitre le précisera sur la feuille de marque.

Article 60 – Réclamations –

Dans le cadre d'une réclamation, il est nécessaire que :

1. LE CAPITAINE EN JEU RÉCLAMANT ou L'ENTRAÎNEUR

- a. La déclare à l'arbitre le plus proche au moment où le fait se produit :
 - Immédiatement si le ballon est mort et le chronomètre de jeu arrêté ;
 - Au premier ballon mort et chronomètre de jeu arrêté si le ballon est vivant au moment de la faute d'arbitrage supposée commise ;
- b. Dès la fin de la rencontre, la dicte à l'arbitre, qui doit l'inscrire sur la feuille de marque.
- c. Signe la feuille de match au verso et au recto, dans le cadre réservé à cet effet.
- d. Si le capitaine en jeu réclamant a été disqualifié, l'entraîneur procédera aux formalités ci-dessus.

2. LE CAPITAINE EN JEU ADVERSE AU MOMENT DU DÉPOT DE LA RÉCLAMATION ou L'ENTRAÎNEUR

signe la feuille de marque dans le cadre réservé à cet effet. Le fait de signer la réclamation ne présume pas de la reconnaissance de bien-fondé de celle-ci mais a pour seul but sa prise de connaissance.

3. LE MARQUEUR, au moment de la réclamation et sur les indications de l'arbitre, mentionne en haut de la feuille de marque, qu'une réclamation a été déposée. Il indiquera le score, le temps joué, l'équipe réclamante, le numéro du capitaine en jeu réclamant, le numéro du capitaine en jeu adverse.

4. IMPORTANT : A l'issue de la rencontre :

- a. Pour que la réclamation soit recevable, il faut qu'elle soit confirmée par le Président ou le Secrétaire du Groupement sportif, habilité comme tel et régulièrement licencié, le premier jour ouvrable suivant la rencontre par pli recommandé à l'organisateur de la compétition ou remise en mains propres contre récépissé au siège de l'organisateur, accompagnée obligatoirement d'un chèque de la somme figurant aux dispositions financières du comité qui restera acquise à l'organisme concerné. Si cette somme n'est pas jointe, la réclamation est déclarée irrecevable sans être traitée par l'organisme concerné. En cas de plusieurs réclamations, chacune d'elles entraînera le paiement de la somme susvisée.
- b. Dans le cas où le premier arbitre refuserait d'inscrire la réclamation (ce qui n'est pas son devoir), le capitaine en titre ou l'entraîneur doit adresser le premier jour ouvrable suivant la rencontre, par pli recommandé, le motif de la réclamation à l'organisateur de la rencontre, accompagné obligatoirement d'un chèque de la somme figurant aux dispositions financières



du Comité. Cette somme restera acquise à l'organisme concerné. Une enquête sera alors ouverte qui permettra d'apprécier les motifs du refus de l'arbitre et, selon ses conclusions, l'instruction éventuelle de la réclamation pourra être faite.

5. L'ARBITRE :

- a. doit faire mentionner par le marqueur sur la feuille de marque qu'une réclamation a été déposée (score, temps joué, équipe réclamante, numéro du capitaine en jeu réclamant, numéro du capitaine en jeu adverse) ;
- b. doit l'inscrire sur la feuille de marque, à la fin de la rencontre, sous la dictée du capitaine en jeu réclamant sauf disqualification et la signer ;
- c. doit adresser le lendemain de la rencontre, un rapport circonstancié et détaillé portant sur les points précis faisant l'objet de la réclamation (utiliser les imprimés prévus à cet effet) et de l'original de la feuille de marque ;
- d. doit faire appliquer les instructions indiquées plus haut en ce qui concerne, entre autres, les signatures au recto et au verso de la feuille de marque.

6. L'AIDE-ARBITRE :

- a. Doit contresigner la réclamation ;
- b. Doit rédiger un rapport circonstancié, personnalisé et détaillé, portant sur les points précis faisant l'objet de la réclamation (utiliser les imprimés prévus à cet effet) et l'adresser le lendemain de la rencontre au Comité.

7. LES MARQUEUR, CHRONOMÉTREUR, doivent rédiger un rapport circonstancié, personnalisé et détaillé, portant sur les points précis faisant l'objet de la réclamation et l'adresser le lendemain de la rencontre au Comité (utiliser les imprimés prévus à cet effet).

8. INSTRUCTION DE LA RÉCLAMATION SUR LE FOND :

Après avoir vérifié la recevabilité de la réclamation quant à la forme, la ~~CD~~ **CDTR (Cellule Départementale de Traitement des Réclamations)** ayant reçu délégation, est compétente afin de statuer sur le fond.

L'instruction d'une réclamation ne peut se faire que par rapport à son objet qui devra être mentionné sur la feuille de marque.

Attention toute réclamation confirmée entraînera la facturation de frais de dossier selon les dispositions financières en vigueur (180 euros pour 2026/2027).

Article 61 - Procédure de traitement des réclamations –

1. La présente procédure est applicable à l'instruction et au jugement des réclamations déposées au cours des compétitions organisées par le Comité.
2. La réclamation doit être confirmée dans les conditions prévues au présent règlement, et exposées préalablement.

3. Sans attendre la confirmation éventuelle de la réclamation, les représentants des deux clubs, les capitaines et les entraîneurs des deux équipes devront envoyer, par courrier ou télécopie, au Comité, le 1^{er} jour ouvrable après la rencontre, leurs observations sur l'incident qui a engendré la réclamation.
4. Dès réception de la confirmation régulière de la réclamation, le président de la ~~CD~~ CDTR fixe la date et l'heure de la séance au cours de laquelle la réclamation sera examinée. Cette séance doit se tenir dans les 15 jours suivant la rencontre. Toutefois, la ~~CD~~ CDTR peut décider de renvoyer l'affaire à une date ultérieure par décision motivée et notifiée aux Groupements Sportifs concernés.
5. La ~~CD~~ CDTR communique la date de la séance aux Groupements Sportifs qui peuvent lui adresser les documents qu'ils souhaitent verser au dossier jusqu'à 48 heures de la date prévue de la réunion, sous réserve du respect des règles prévues ci-dessous.
6. Les rapports des officiels sont, communiqués par télécopie aux Groupements Sportifs concernés au moins huit jours avant la date prévue de la réunion.
7. De même, tout document communiqué à la ~~CD~~ CDTR par l'un des Groupements Sportifs concernés par la réclamation (même le courrier de confirmation et les premiers rapports), devra être également communiqué par télécopie à l'autre groupement sportif. La méconnaissance de cette obligation par l'un des Groupements Sportifs aura pour conséquence d'exclure le document en question des débats.
8. Un groupement sportif qui ne souhaite pas confirmer la réclamation doit en avertir la ~~CD~~ CDTR, ainsi que le groupement sportif adverse, au plus tard le 2^{ème} jour ouvrable après la rencontre.
9. Les Groupements Sportifs souhaitant être entendus lors de la séance de la commission, devront informer cette dernière par écrit qui leur confirmera l'heure et le lieu. Ils pourront se faire assister par tout avocat ou toute personne à qui le président aura donné un mandat écrit.
10. La commission délégataire, notifiera aux deux Groupements Sportifs sa décision dans les plus brefs délais, par lettre recommandée avec avis de réception, et si nécessaire par télécopie.
11. A compter de la notification de la décision, les deux Groupements Sportifs possèdent **un délai de 10 jours ouvrables** afin d'interjeter appel auprès de la Chambre d'Appel de la FFBB, dans le respect des modalités des articles 915 et suivants des règlements généraux. Le caractère contradictoire de la procédure instituée rend sans objet le recours en première instance prévu à l'article 903 des règlements généraux auquel le présent règlement déroge expressément.

Article 62 – Terrain injouable –

Lorsque l'aire de jeu est déclarée injouable par les arbitres, l'organisateur et les arbitres doivent tout mettre en œuvre si une salle (*ou un autre terrain*) est mise à leur disposition, pour faire disputer la rencontre en d'autre lieu.

Article 63 - Incidents –

1. En cas d'incidents, les officiels, l'organisateur, les responsables de chacune des équipes en présence et les joueurs directement en cause devront adresser immédiatement après la rencontre, et au plus tard 48 heures après la rencontre (le cachet de la poste faisant foi) un rapport circonstancié sur les incidents. Les intéressés pourront provoquer également les rapports des témoins qu'ils jugent utiles à la défense de leur thèse.
2. Il est vivement recommandé aux arbitres d'indiquer explicitement les points sur lesquels portera leur rapport.
Lorsque qu'une rencontre est définitivement arrêtée par l'arbitre du fait, soit de l'envahissement du terrain par le public, soit de la mauvaise tenue des joueurs, entraîneurs et accompagnateurs, le directeur de jeu est tenu de noter cet incident sur la feuille de marque et faire signer les deux capitaines. La commission de discipline concernée recherche les responsabilités. Elle peut donner soit rencontre acquise, soit fixer les conditions dans lesquelles elle peut se rejouer, ou donner rencontre perdue par pénalité à l'association jugée responsable (voir règlements généraux).
3. Tout membre du comité de direction, même s'il n'est pas investi d'une fonction officielle, assistant à une rencontre, au cours de laquelle se produisent des incidents, doit adresser un rapport à l'organisateur de la compétition.

Article 64 – Droit d'évocation –

Lorsqu'un organisme de la FFBB a connaissance d'une fraude, d'une qualification irrégulière d'un joueur, une enquête peut être ouverte même en l'absence de réserve ou de réclamation.

VIII. CLASSEMENT

Article 65 – Principe –

1. Les championnats départementaux seniors Pré-région conduisent à la fin des différentes rencontres à un classement déterminant le champion du département de la catégorie / ex : champion Seniors Pré-région masculins. Pour le classement et le titre par niveau, se référer aux règlements sportifs particuliers du championnat départemental senior.
2. **En jeunes, les titres de champions départementaux de chaque catégorie masculine et féminine seront décernés selon le classement à l'issue de la 3^{ème} phase pour le niveau D1.**

Article 66 – Mode d'attribution des points –

Le classement est établi à l'issue de chaque compétition en tenant compte :

1. Du nombre de points (+ bonus pour respect de la charte entraîneur pour les divisions où elle s'applique)
2. Du point avérage.

Il est attribué :

- Pour une rencontre gagnée : 2 (deux) points
- Pour une rencontre perdue ou perdue par défaut : 1 (un) point
- Pour une rencontre perdue par pénalité ou par forfait : 0 (zéro) point.

Article 67 – Egalité –

Si à la fin de la poule retour :

1. Deux groupements sportifs ont des équipes à égalité de points, seuls les résultats obtenus entre elles interviendront pour le calcul du point average. Elles seront classées en fonction du meilleur point average.
En cas d'égalité de ce dernier, pour départager les équipes à égalité, il sera appliqué le calcul selon la méthode FIBA (voir Règlement officiel).
2. Trois groupements sportifs ou plus ont des équipes à égalité de points, seuls les résultats obtenus entre elles interviendront pour un nouveau classement. Elles seront classées en fonction du résultat obtenu.
Si deux groupements sportifs sont encore à égalité, il sera fait application des règles fixées en 1.
3. Une équipe ayant perdu une rencontre par forfait ou par pénalité sera considérée comme ayant le plus mauvais point average des équipes à égalité de points.
Cette notion de plus mauvais point-average ne s'applique pas si la sanction découle de points de pénalité infligés pour non-respect des différentes chartes.
Lorsque la compétition ne se déroule pas en rencontres "aller/retour" le point average est calculé sur l'ensemble des rencontres.

Article 68 – Effets d'une rencontre perdue par pénalité –

Dans le cas d'une rencontre perdue par pénalité, l'équipe déclarée gagnante bénéficie des deux points attribués pour une rencontre gagnante. Les points marqués au cours de la rencontre sont annulés de part et d'autre et rien ne doit figurer à cet effet, au point average.

Article 69 – Effets du forfait général ou de l'exclusion sur le classement –

1. Lorsqu'un Groupement sportif a une équipe exclue du Championnat ou déclarée forfait général par le Pôle Compétition, en cours ou à la fin de la compétition, les points acquis pour ou contre par les équipes adverses concernées à la suite de leurs rencontres jouées contre cette équipe sont annulés.
2. Cette règle ne s'applique pas si l'exclusion ou le forfait général se situe après la dernière journée de championnat.
3. Dans le cas où un groupement sportif, ayant deux ou plusieurs équipes engagées dans le championnat départemental, l'une de ses équipes serait déclarée forfait général au cours de la saison, l'équipe ou les autres équipes évoluant en division inférieure en rapport avec l'équipe forfait, ne pourront accéder à la division supérieure, même si celle-ci termine première de sa division, si elle ou elles ont utilisé le restant de la saison des joueurs de l'équipe forfait.

4. En aucun cas, une équipe qui descend d'une ou plusieurs divisions ne peut être remplacée par une autre équipe de la même association, qui du fait de son classement, pourrait accéder à la division supérieure.

Article 70 – Montées et descentes –

Cf articles règlement sportif particulier jeunes et seniors.

Article 71 – Non engagement dans une division –

Après application de l'article 69

1. Si un Groupement sportif règlementairement qualifié ne s'engageait pas dans la division supérieure, il sera fait appel pour le remplacer à l'équipe suivante selon le classement établi à l'issue de la seconde phase (jusqu'à la 3ème place). Ce groupement sportif sera engagé la saison suivante dans la division 2 fois inférieure (ex région en D2, Pré région en D3, D2 en D4...).
2. Un Groupement sportif qualifié dans une division départementale peut, avant la date de clôture des engagements, demander à être incorporé dans la division inférieure.
3. Un Groupement sportif qualifié dans une division régionale peut, avant la date de clôture des engagements, demander à être réintégré dans le championnat départemental. Ce groupement sportif sera engagé la saison suivante au maximum en D2.
4. Au cas où un club déclarerait forfait général avant le début du championnat, c'est l'équipe engagée en division inférieure la plus basse qui devra déclarer forfait.

Article 72 – Pénalités financières

Il sera adressé aux clubs ayant encouru des pénalités financières un relevé de celles-ci.

Article 73 – Arrêt du score en cas d'écart important

Dans les championnats Jeunes D3 et D4, dès lors qu'un écart de 40 points est atteint entre les deux équipes, le score est figé.

À compter de cet instant, aucun point supplémentaire n'est enregistré, ni sur le tableau d'affichage, ni sur l'e-Marque.

La rencontre se poursuit néanmoins jusqu'à son terme dans les conditions normales de jeu. Le score enregistré au moment où l'écart de 40 points est atteint constitue le score final officiel de la rencontre.

Article 74 – Cas non prévu au règlement

Tous les cas non prévus au règlement seront tranchés par le Bureau Départemental après avis du Pôle Compétition, conformément aux règlements du Comité, de la Ligue, de la FFBB, du code de jeu.