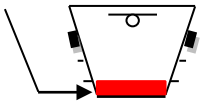
CHAMPIONNAT DÉPARTEMENTAL U11 MASCULINS – 4x4

REGLEMENT SPORTIF PARTICULIER – 2025/2026

Le Comité du Morbihan de Basket Ball organise sur son territoire un championnat départemental U13 Masculins. Cette compétition se déroule conformément aux divers règlements de la FFBB (règlements généraux, règlement des salles et terrains...), du Comité du Morbihan de Basket Ball (règlement sportif départemental) et selon le présent règlement.

ENGAGEMENT D'EQUIPES : • **03/09/2025 pour les D1, D2 ;** • **28/09/2025 pour la D3.**	Les inscriptions se font sur Comkulb56.
DATES DES PLATEAUX D1 et D2 **20/21 septembre 2025**	Toutes les équipes engagées en D1 et D2 doivent participer aux plateaux établis en fonction du niveau d'évolution souhaitée. Objectifs : - Evaluer le niveau des équipes - Faire des championnats plus homogènes et adaptés à tous - Se préparer pour la saison - Détecter les potentiels du département. Règles de participation : - Tous les participants (joueurs – entraîneurs) devront être licenciés le jour du plateau : en cas de non-présentation de la licence dématérialisée, une pièce d'identité sera demandée. La personne ne pouvant justifier de son identité ne pourra prendre part aux rencontres (cf art. 48 règlements sportif départemental) Règlement adapté suivant les plateaux Résultats : Le niveau de participation des équipes en championnats sera décidé en fonction des résultats sur les plateaux.
DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT	Le championnat se déroule en 3 phases pour le niveau D1 et en 2 phases pour les niveaux D2 et D3 : ➢ 1ère phase : les équipes disputent un championnat en rencontres ALLER et RETOUR (d'octobre à novembre) • 2 poules A et B de 4 équipes en D1 • 4 poules C, D, E et F de 4 équipes en D2 • x poules G, H, I, J, K, L… de 4 équipes en D3 A l'issue de cette 1ère phase, un classement est établi. Des matchs de classement sont organisés le 13/12/2025 pour déterminer la 2nde phase. • En D1 : matchs de classement par plateau plateau 1 : match 1A/2B – match 1B/2A – match des vaincus – match des vainqueurs = classement de 1 à 4 Plateau 2 : match 3A/4B – match 3B/4A – match des vaincus – match des vainqueurs = classement de 5 à 8 Les équipes classées de 1 à 6 seront qualifiées en D1 en 2ème phase. Les équipes classées 7 et 8 évolueront en D2

	• En D2 : matchs de classement par plateau Plateau 1 : 1C/1D/1E/1F (classement de 1 à 4) Plateau 2 : 2C/2D/2E/2F (classement de 5 à 8) Plateau 3 : 3C/3D/3E/3F (classement de 9 à 12) Plateau 4 : 4C/4D/4E/4F (classement de 13 à 16) Les équipes classées 1 et 2 montent en D1. Les équipes classées de 3 à 12 se maintiennent en D2. Les équipes classées de 13 à 16 descendent en D3. • En D3 : plateau regroupant les équipes 1G/1H/1I, 1J… Les équipes classées de 1 à 6 montent en D2. Les autres équipes évolueront en D3 en 2ème phase. ➢ 2ème phase D1 : les équipes disputent un championnat en rencontres ALLER et RETOUR (de janvier à février) • 2 poules A et B de 4 équipes A l'issue de cette 2ème phase, un classement est établi. Sans possibilité de faire de matchs de classement, il sera fait appel au quotient calculé par FBI entre les équipes classées de même rang. ➢ 3ème phase D1 : les équipes disputent un championnat en rencontres ALLER et RETOUR (de mars à avril) • 2 poules A et B de 4 équipes en D1 • Composition des poules : poule A : équipes classées 1ère et 2ème en 2ème phase D1 - 1A/1B/2A/2B poule B : équipes classées 3ème et 4ème en 2ème phase D1 - 3A/3B/4A/4B Le titre de champion départemental sera attribué à l'équipe classée 1ère sur le niveau D1 poule A à l'issue de la 3ème phase. ➢ 2ème phase D2/D3 : les équipes disputent un championnat en rencontres ALLER et RETOUR (de janvier à avril) • 3 poules C, D et E de 6 équipes en D2 • X poules F, G, H, I… de 6 équipes en D3
NOMBRE DE PARTICIPATION AUX RENCONTRES AUTORISEES	Un joueur des catégories de pratique U11 et moins ne peut participer à plus d'une rencontre sur trois jours de suite (consécutifs) qu'il soit surclassé ou non.
HORAIRES OFFICIELS DES RENCONTRES	- Le samedi de 9h30 à 18h00 - Le dimanche de 10h00 à 15h30 *Possibilité de jouer en dehors de ces horaires après accord des deux clubs !*
REPORT DES RENCONTRES	Les associations sportives, par accord conjoint **sur FBI**, peuvent, **au plus tard 48h** avant la date fixée au calendrier, demander le report d'une rencontre dès lors que celle-ci sera jouée avant le dernier match de la phase en cours. En cas de match non joué, l'équipe responsable de ce fait ou les deux équipes se verra(ont) sanctionnée(s) par un forfait. Il n'y aura pas de report possible pour le dernier match de la phase. En D1, une demande sur formulaire « demande de report » complétée et signée des deux clubs devra être déposée sur ComKlub56. En cas de non-déclaration dans les délais impartis, une pénalité financière sera infligée au club responsable (voir dispositions financières).

MIXITÉ DES ÉQUIPES	Mixité autorisée en garçons <u>Quota sur le terrain par quart-temps :</u> **aucune limite de participation féminine**
CATÉGORIES AUTORISÉES	• U11 (2015) • U10 (2016) • U9 (2017) surclassé « D11 » (surclassement par médecin de famille) • U8 (2018) surclassé « D11 » (surclassement par médecin de famille)
MATÉRIEL / TERRAIN	• Ballon : taille 5 • Mini-panneaux (hauteur : 2,60m) • En D1/D2 : terrain normal • En D3 : terrain normal ou terrain latéral : *il est préconisé, dans la mesure du possible, de jouer sur tout terrain en 4x4 lorsque seul le jeu en demi-terrain latéral est possible, privilégier le 3x3* • Zone de lancer franc  • U11 D1 : feuille e-marque V2 • U11 D2/D3 : feuille de marque papier recto verso U11 obligatoire
RÈGLE DE BON SENS	• L'entraineur doit être enthousiaste, s'adapter aux réalités, contraintes locales et changements de dernière minute, se former et s'informer, avoir un langage correct avec chacun, laisser les enfants s'exprimer. Il doit transmettre le goût d'un sport collectif et pour cela féliciter, encourager, donner des solutions et expliquer avec patience. • Les parents se doivent de respecter les règles édictées lors de la réunion de début de saison. Il est essentiel qu'ils considèrent l'équipe adverse comme un partenaire de jeu avec qui la convivialité est de rigueur et de comprendre que le jeu prime sur l'enjeu. • Les jeunes joueurs doivent respecter les entraîneurs, partenaires, adversaires, arbitres et officiels. Les dirigeants doivent s'assurer du respect des points cités ci-dessus.
RÔLE DU RÉFÉRENT MINI	Le référent mini désigné par le club recevant réunira avant la rencontre, les accompagnateurs de chaque équipe ainsi que le ou les arbitres. Sur ce petit briefing, il devra rappeler : - le règlement applicable sur la rencontre, notamment les principales modifications - Il s'assurera également du bon déroulement de la rencontre, notamment au niveau de la table de marque et de l'arbitrage. Il est habilité à intervenir si besoin.

DÉROULEMENT	**<u>En D1</u>** • Équipe composée de 8 joueurs maxi • Match en 4 contre 4 • 4 périodes <u>de 7 min décomptées</u> • Prolongation : 2 mn • Valeur du panier hors raquette = 3 points • L'arbitre ne doit pas toucher le ballon sur remise en jeu en zone arrière sauf en cas de faute • Code de jeu (sauf 24 secondes) • **Défense individuelle tout terrain**. **<u>En D2/D3</u>** • Équipe composée de 8 joueurs maxi • Match en 4 contre 4 • 6 périodes de 6 min non décomptées - Pas de prolongation • 1 minute entre chaque période, 3 minutes à la mi-temps (entre la période 3 et 4) • 1 temps mort par équipe en 1ère mi-temps (périodes 1, 2 ou 3) et 2 temps-morts par équipe en 2nde mi-temps (périodes 4, 5 ou 6) <u>Règle de participation</u> - Un enfant doit jouer 3 périodes minimum - Remplacement uniquement entre les périodes sauf en cas de blessure <u>Score</u> - En D2, report du score de chaque période (total points marqués sur la rencontre) - En D3, points par période : 3 points période gagnée - 2 points période nulle - 1 point période perdue - avec remise à zéro du score à chaque période sur la feuille de marque - En D2 et D3, remise à zéro du score sur le tableau d'affichage à chaque période
ARBITRAGE	**<u>En D1</u>** • Valeur du panier hors raquette = 3 points • L'arbitre ne doit pas toucher le ballon sur remise en jeu en zone arrière sauf en cas de faute • Code de jeu (sauf 24 secondes) • **Défense individuelle tout terrain**. **<u>En D2/D3</u>** • Valeur du panier hors raquette = 3 points • L'arbitre ne doit pas toucher le ballon sur remise en jeu afin d'éviter toute perte de temps de jeu (annoncer, en plus de la gestuelle, à voix haute le motif du coup de sifflet et l'équipe qui prend possession du ballon) sauf sur faute • Application de la règle des 3 secondes • Application de la règle des 5 secondes sur remise en jeu • Application de la règle du retour en zone

	Savoir s'adapter : A l'âge, au niveau, aux règles du championnat <u>Equilibrer les différences : avoir plus d'exigences envers les plus forts et être plus tolérants avec les moins forts</u>. *Avoir un rôle éducatif :* Demander aux arbitres de parler en même temps que la gestuelle ; l'objectif étant de savoir ce que l'enfant a fait, mais également de savoir ce que l'on siffle. Prévenir avant de sanctionner Leur montrer leurs erreurs et les guider sur le terrain Discuter avec les coachs
SUIVI DES CHAMPIONNATS	Les feuilles de marque des rencontres U11 D2/D3 sont à scanner recto/verso (photo acceptée) et à déposer sur ComKlub56 au plus tard le mardi qui suit la date de la rencontre. Le pôle Compétition/Mini-Basket est chargé du suivi de toutes les rencontres et du contrôle des feuilles de marque et de l'établissement des classements. Les clubs qui engagent plusieurs équipes dans la même catégorie devront : a) si elles sont au même niveau, personnaliser leurs équipes b) si elles sont à des niveaux différents, appliquer la règle du brûlage (4 joueurs/euses) **Tout ce qui n'est pas régi par ce règlement le sera par référence aux Règlements Généraux et aux règlements types établis par la FFBB.**